

CEKO DOKUMENTACIA

SIMON ŠKREKO



C E K 

[Domov](#) [Obchod](#) [Turistika](#) [Urbex](#) [Mapa](#) [Galéria](#) [FAQ](#) [Kontakt](#)

Krása tkvie v oku pozorovateľa.

-William Shakespear

Cestovateľské oko - CEKO

01

Stránka **CEKO** je vytvorená ako moderná prezentačná stránka zameraná na **turistiku, urbex, objavovanie prírody a opustených miest**. Jeho cieľom je poskytnúť návštevníkovi inšpiráciu na výlety, zážitky, fotografie a objavovanie neznámeho. Web spája prvky cestovania, dobrodružstva a prieskumu miest, ktoré nie sú bežne navštevované a taktiež verím, že do určitej miery aj prvok umenia.

Stránka používateľovi ponúka:

- možnosť prezerat' si lokality z oblasti turistiky a urbexu,
- prehľadnú navigáciu medzi rôznymi sekciami webu (obchod, galéria, mapa a pod.),
- prístup k kontaktom a FAQ sekcii,
- jednoduché a čisté používateľské rozhranie.

Celkový účel webu je **informovať, inšpirovať a vizuálne zaujať** návštevníkov, ktorí hľadajú niečo viac než obyčajné cestovanie.

<index.html> - slúži ako hlavná vstupná stránka webu. Jej úlohou je privítať návštevníka a trochu hodiť ho do atmosféry projektu. Obsahuje videopozadie, ktoré vytvára vizuálny dojem spojenia prírody a dobrodružstva. Na stránke sa nachádza citát doplnený o autora.

Súčasťou úvodnej stránky je aj horná navigačná lišta (menu), ktorá používateľovi umožňuje rýchly prechod na ďalšie sekcie webu. Na spodku stránky sa nachádza jednoduchá pätička so špeciálnym znakom © a názvom webu.

trees.js - script bežiaci na každej podstránke v projekte, mení názov stránky v záložke prehliadača. Každú sekundu pribudne alebo ubudne znak „“. Počítanie ide: 1 → 2 → 3 → 4 → 5 → 4 → 3 → 2 → 1 → ... stále dookola.

<kontakt.html> - Obsahuje informácie o tom, ako sa používatelia môžu spojiť so mnou, či už prostredníctvom e-mailu, telefónneho čísla alebo sociálnych sietí.

Stránka využíva rovnaké videopozadie ako ostatné podstránky, čím zachováva jednotný vizuálny štýl celého webu. Kontaktná sekcia je rozdelená do dvoch panelov:

ľavá strana obsahuje ikony a text s e-mailovou adresou a telefónnym kontaktom, **pravá strana** obsahuje prehľad ikon (vo formáte .png - vysvetlenie) sociálnych sietí, ktoré odkazujú na konkrétne profily. Ikony stiahnuté z webstránky [ikony](#).

<galeria.html> - slúži na prezentáciu fotografií z turistiky, či urbex-u. Galéria je vytvorená ako mriežka náhľadov, pričom každá fotografia je vložená v samostatnom bloku s triedou **gallery-item**.

Po kliknutí na akýkoľvek obrázok sa aktivuje skript **lightbox.js**, ktorý zobrazí fotku vo veľkom formáte uprostred obrazovky. Obsahuje aj tmavé pozadie, možnosť zatvoriť zobrazenie pomocou ikony „x“ a taktiež keď sa klikne mimo obrázku.

Sekcia obsahuje aj špeciálne označené obrázky z elementu `<map>` (*hlavná budova, vodáreň, chata, diskotéka*), ktoré môžu byť prepojené s ostatnými podstránkami (konkrétne `pioniersky_tabor.html`).

lightbox.js - Po kliknutí na obrázok v galérii sa zobrazí Lightbox s veľkým obrázkom. Vypne sa klikom na „x“ alebo na tmavé pozadie. Pri načítaní stránky ak URL obsahuje #niečo, stránka sa

posunie na daný prvok, ak ide o obrázok, lightbox sa automaticky otvorí s týmto obrázkom. Po zatvorení automaticky otvoreného Lightboxu hash odstráni z URL.

Moja verzia lightboxu bola ťažko inšpirovaná [w3schools](https://www.w3schools.com/lightbox/).

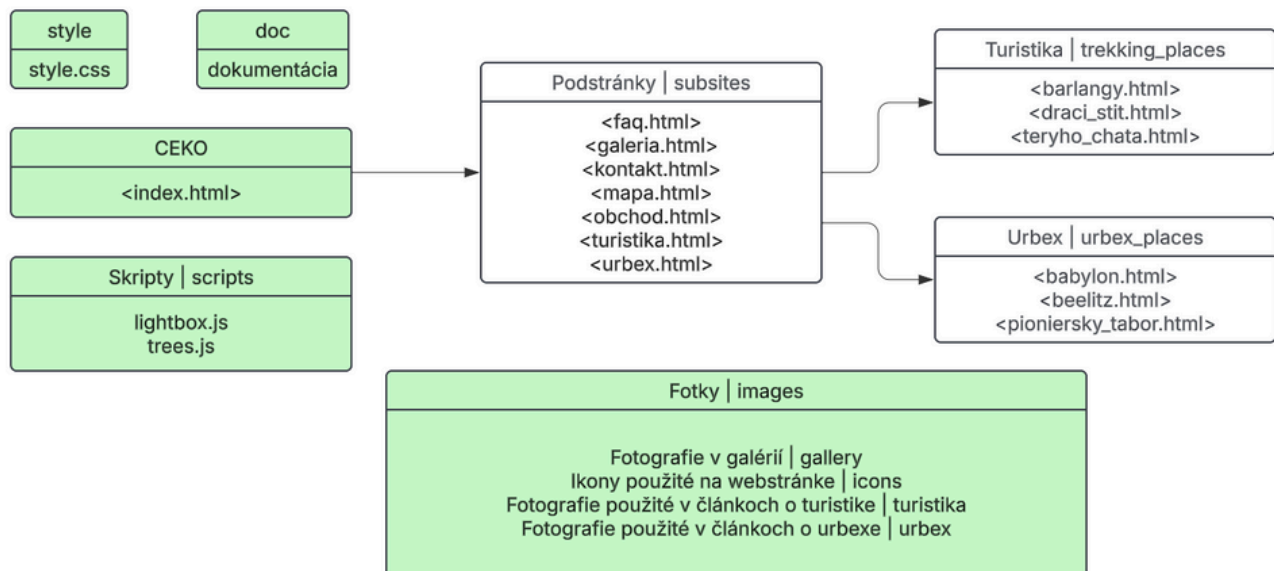
<faq.html> - obsahuje zoznam najčastejších otázok o urbexe (FAQ) a stručný slovník pojmov používaných v urbex komunite. Slúži ako informačný a edukačný obsah pre návštevníkov, ktorí sa chcú dozvedieť viac o bezpečnosti, pravidlách a terminológii urbexu.

<urbex.html> a **<turistika.html>** - slúžia ako rozcestníky pre všetky navštívené a zdokumentované urbex lokality a turistické miesta. Obsahujú prehľadný zoznam miest vo forme obrázkových blokov (thumbnail + nadpis + GPS súradnice), ktoré používateľa presmerujú na detailné články o jednotlivých objektoch.

Každá položka v zozname vedie na samostatnú „pod-podstránku“ s obsahom jednotlivých článkoch (pioniersky_tabor.html, barlangy.html, beelitz.html....).

<obchod.html> - Vzhľadom na to, že webový obchod je v stave vývoja a nie som si úplne istý svojimi schopnosťami v tomto smere tak opíšem moju „víziu“ pre túto podstránku. Načítavanie produktov bude z databázy alebo JSON súboru skrz vlastné API, košík bude lokálny cez localStorage, uchová ID a množstvá produktov. Objednávky budú odosielané skrz POST na backend. Takáto jednoduchá kostra je podľa môjho názoru plne pripravená na platobnú bránu, správu používateľských účtov a ďalšie rozhrania.

<mapa.html> - Podobne ako pri webovom obchode, mám len myšlienku ako by sa toto dalo spracovať. Mapa bude využívať Google Maps API na zobrazenie interaktívnej mapy s pinmi označujúcimi navštívené miesta. Verím, že Google API je najlepšia voľba vzhľadom na to, že pomocou JavaScriptu a obalového <div> budem môcť krásne upraviť mapu. Overení používatelia budú môcť do mapy pridávať nové lokality, ktoré sa po uložení automaticky zobrazia všetkým návštevníkom. Dáta o miestach sa budú ukladať do databázy a ich spracovanie zabezpečí serverová logika s overením používateľov



Graf bol vyhotovený na web stránke lucid.app

Jednotlivé požiadavky

03

HTML :

kontaktné údaje autora stránky:

- <kontakt.html> "subsites/kontakt.html"

minimálna štruktúra web stránky, kódovanie stránky, title, sémantická štruktúra, obrázok, logo stránky s odkazom na index.html, funkčná navigácia medzi stránkami a validné html súbory:

- Každý vyššie spomenutý html súbor spĺňa tieto podmienky.

meta informácie k téme web stránky (description, keywords, author), favicon, špeciálne symboly, footer:

- <index.html> Rád by som spomenul, že výber PNG formátu pre favicon bol kvôli tomu, že moderné prehliadače ho bez problémov podporujú, takže je praktickejší a univerzálnejší na väčšine zariadení.

nadpisy aspoň v troch úrovniach, strong, em, blockquote, q, kotva:

```
subsites/trekking_places/ <barlangy.html>      subsites/urbex_places/<babylon.html>
                        <draci_stit.html>        <beelitz.html>
                        <teryho_chata.html>      <pioniersky_tabor.html>
```

neusporiadaný zoznam s obrázkami:

- <urbex.html> "subsites/urbex.html" <turistika.html> "subsites/urbex.html"
-

usporiadaný a definičný zoznam:

- <faq.html> "subsites/faq.html"
-

obrázková mapa, odkaz:

- <pioniersky_tabor.html> "subsites/urbex_places/pioniersky_tabor.html"

```
<div class="image-map-container">
  
  <map name="tabor-map">
    <area shape="poly" coords="437,145,552,153,550,194,434,189" href="../../galeria.html#hlavna-budova" target="_blank" alt="Hlavná budova">
    <area shape="rect" coords="303,213,345,244" href="../../galeria.html#vodaren" target="_blank" alt="Podzemná vodáreň">
    <area shape="rect" coords="279,355,307,388" href="../../galeria.html#chata" target="_blank" alt="Chata strážneho">
    <area shape="poly" coords="308,45,382,54,378,95,303,84" href="../../galeria.html#disko" target="_blank" alt="Diskotéka">
    <area shape="poly" coords="335,272,546,276,549,338,334,334" href="https://maps.app.goo.gl/WBXJwdXAuiguVUNH6" target="_blank" alt="Google maps">
  </map>
</div>
```

CSS:

Stránka bude obsahovať jeden css súbor uložený v zložke style/style.css, jednotlivé časti kódu musia byť okomentované, validný css súbor.

- Spĺňam túto požiadavku.
-

selektor ako html, id a class:

```
<div class="gallery-item" id="hlavna-budova">
  
</div>

<div class="gallery-item" id="vodaren">
  
</div>

<div class="gallery-item" id="chata">
  
</div>

<div class="gallery-item" id="disko">
  
</div>
```

- Používam id v <galeria.html> "subsites/galeria.html"

farba pozadia, textu, štylovanie písma, vonkajší a vnútorný okraj, rám, obtekanie obrázkov:

- Nachádza sa v každom html súbory v "subsites/urbex_places/" a "subsites/trekking_places".

Letohrádok Babylon - Brodzany

Navštívili sme v auguste 2025.

48.604658, 18.342572

NADPIS 3

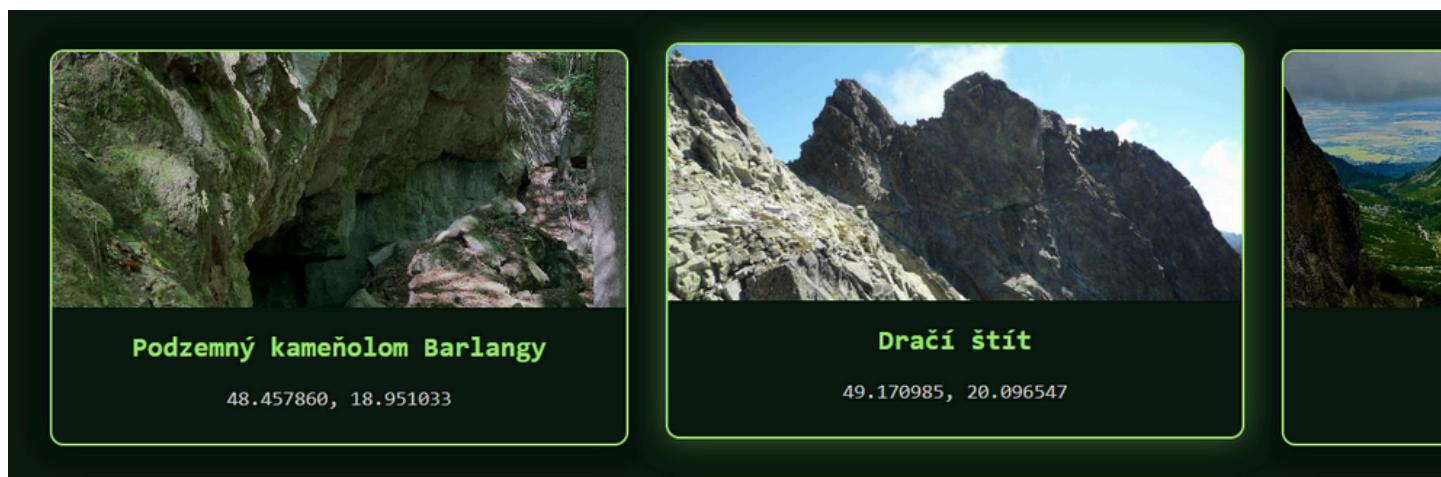
Chuck Norris doesn't wear a watch. HE decides what time it is, There is no limbo, only a world that doesn't know of Chuck Norris, Chuck Norris special orders his pencils without erasers because Chuck Norris doesn't make mistakes, Remember the Soviet Union? They decided to quit after watching a DeltaForce marathon on Satellite TV, Jack Bauer tried to use his detailed knowledge of torture techniques, but to no avail: Chuck Norris thrives on pain.

Chuck Norris counted to infinity - twice.

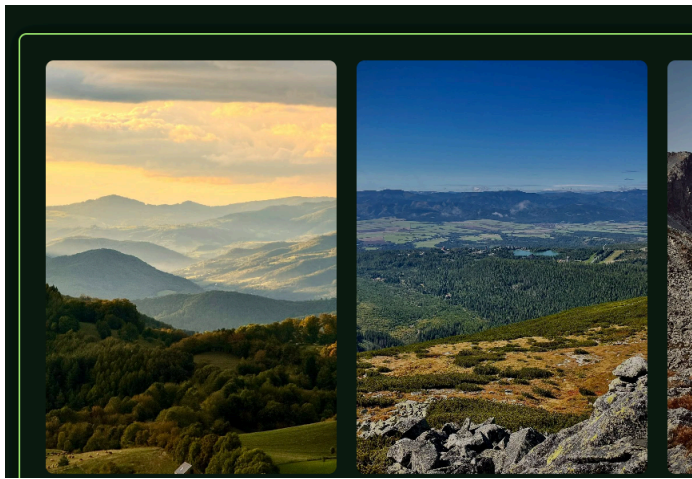


vhodné vlastnosti CSS budú mať obrázky:

- Zväčšenie po ukázaní kurzorom myšky má takmer každý obrázok na webstránke.

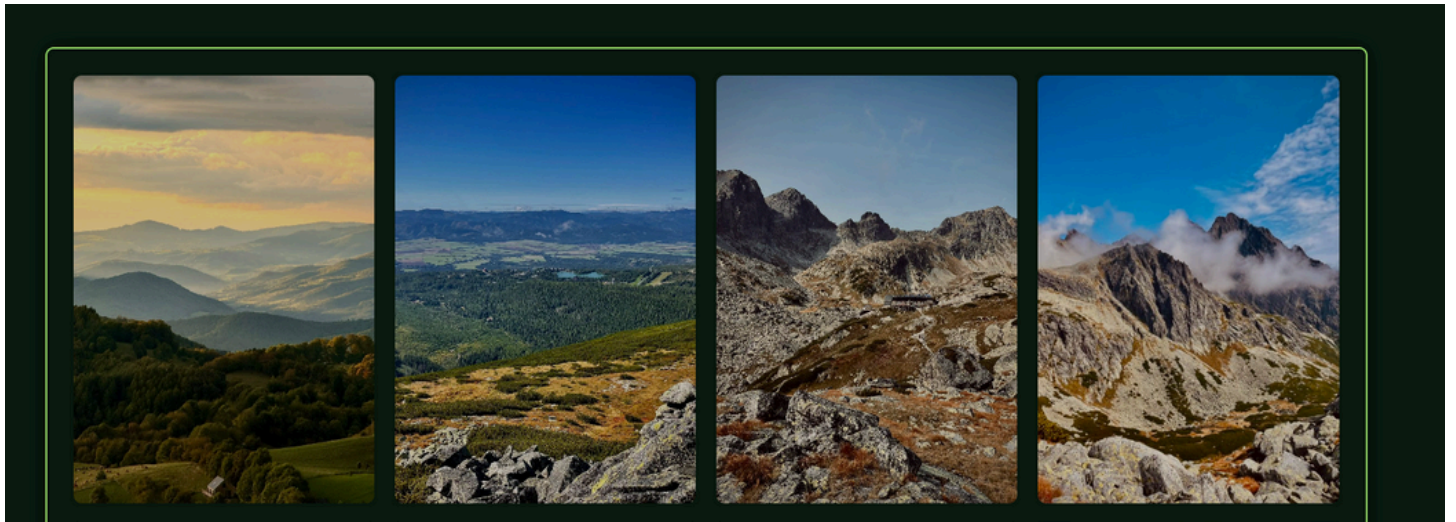


- Highlight efekt v <turistika.html> a <urbex.html>. "subsites/"



- Priblíženie a "rozsvietenie" v `<galeria.html>` "subsites/galeria.html"

tabuľka, v ktorej budú použité aj obrázky:



- `<galeria.html>` "subsites/galeria.html"

video, obrázok, logo stránky s odkazom na `index.html` a funkčné menu:

- Logo stránky, obrázky a funkčné menu má každý html súbor, taktiež s menšími "animáciami".



- Video je použité na takmej každej podstránke.