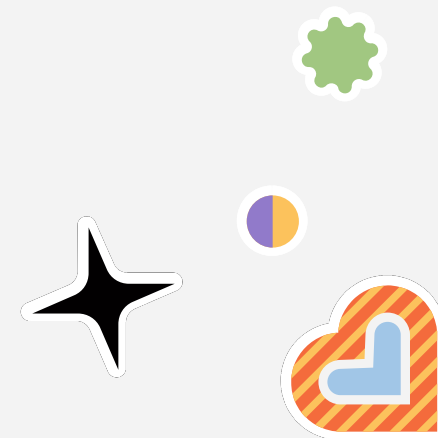
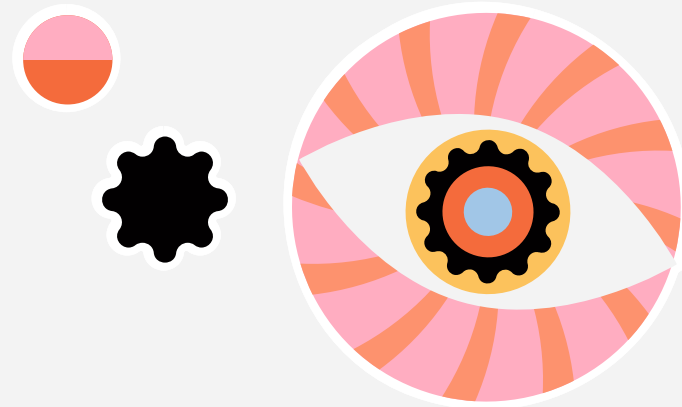
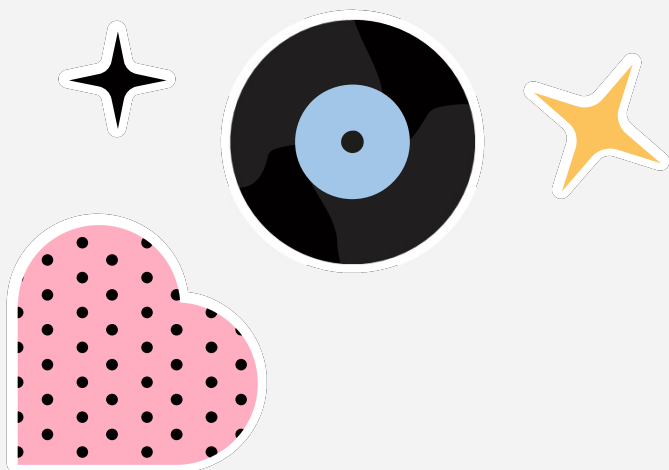
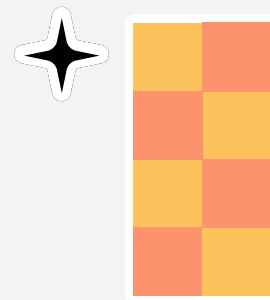
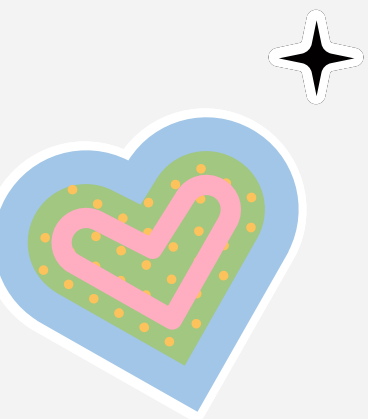




LyriGuess

Druhý ročník
APiN





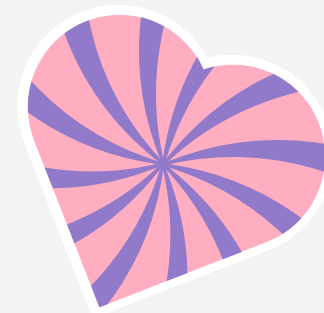
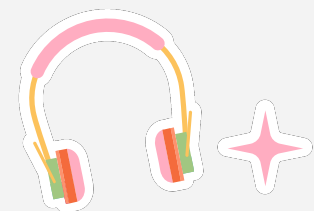
01

Členovia tímu



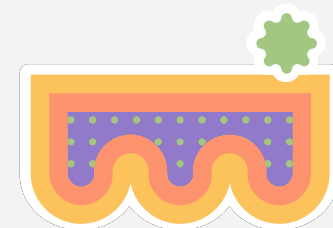
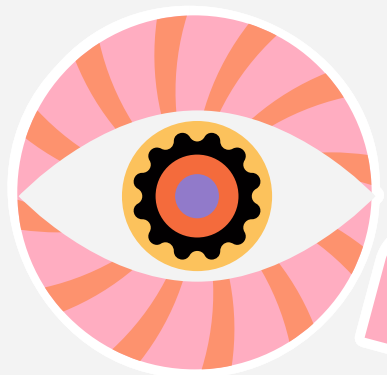
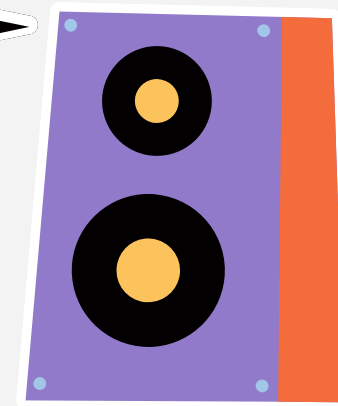
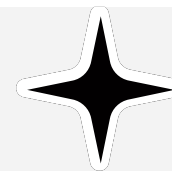
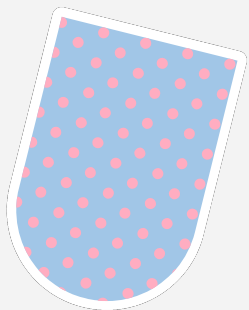
02

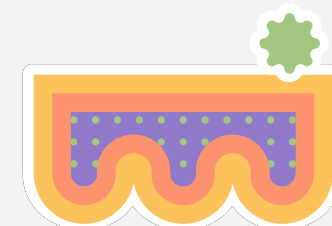
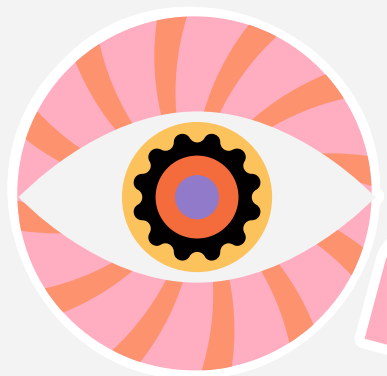
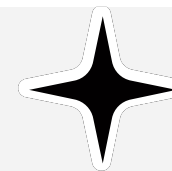
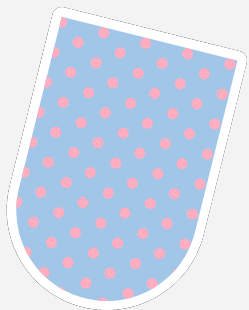
O čom je webouá aplikácia?

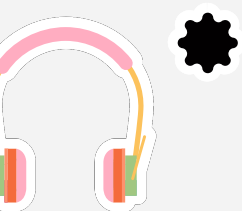


01

Členovia týmu



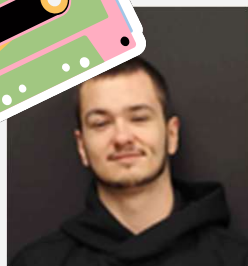




ČLENOVIA NAŠEHO TÝMU

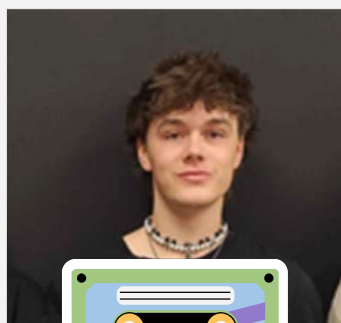
Ľuboš Zubák

Leader
Backend



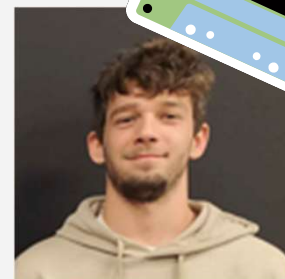
Erik Uladár

Backend



Jakub Uicen

Backend



**Roberta
Šelestiaková**

Frontend + stránka



**Katarína
Šútorová**

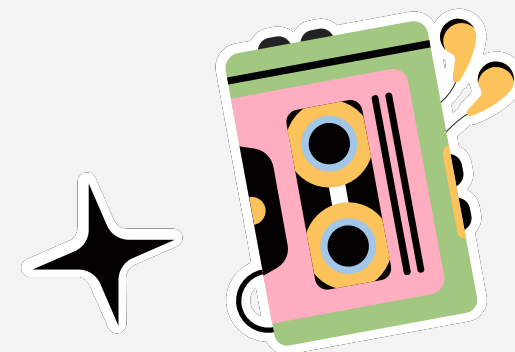
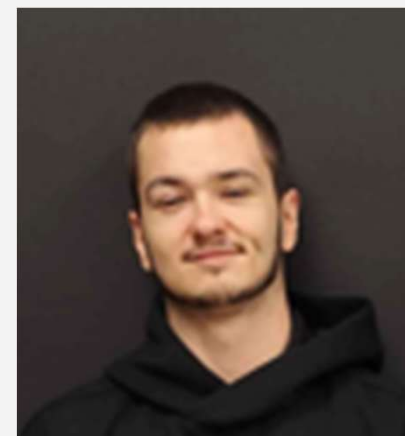
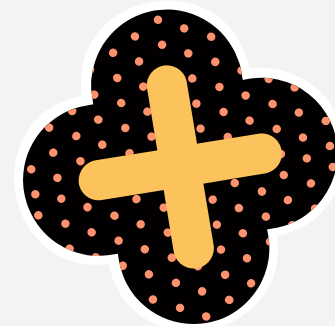
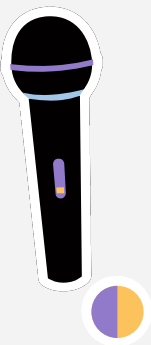
Frontend + Prezentácia

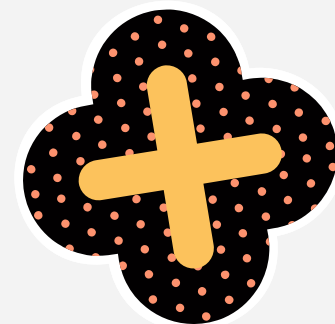




Ľubo Zubák

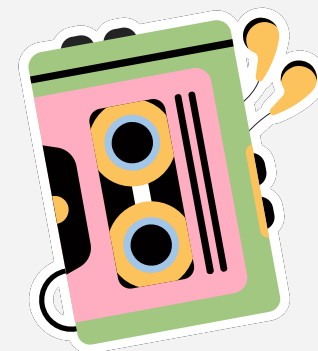
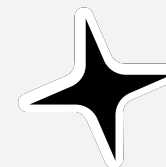
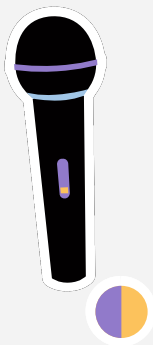
V tomto projekte pôsobím ako vedúci tímu. Mojou úlohou bude priradovať jednotlivé úlohy, dohliadať na ich plnenie a zároveň sa spolu s Jakubom Vícenom venovať backendu, správe databázy a práci s dátami, ktoré budú využívané v našej webovej aplikácii. Zaujímam sa o programovanie, pričom väčšinu svojich vedomostí som nadobudol počas štúdia – najmä v jazykoch C/C++, PHP a pri tvorbe webových stránok.

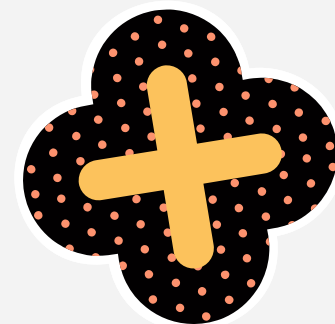




Čo som robil\la?

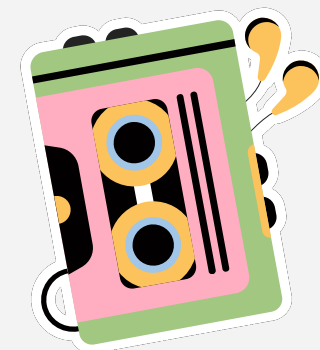
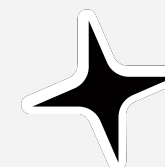
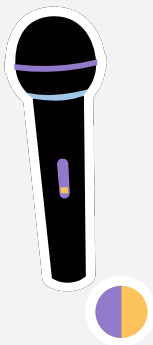
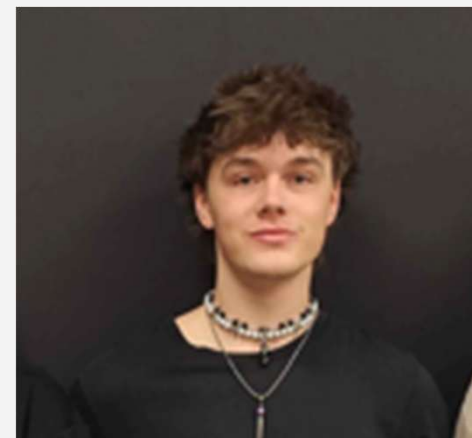
V prvých týždňoch som viedol tím a pomáhal som všetkým zorientovať sa v CakePHP aj v GitHube. Založil som náš tímový GitHub repozitár a navrhol databázu používateľov. Spolu s Jakubom som vyhľadával texty a autorov známych SK/CZ piesní. Neskôr som vytvoril databázu pre používateľov a preštudoval som autentifikáciu v CakePHP. Na konci som implementoval autentifikačný plugin a pripravil používateľský model, hashovanie hesla aj UserController (add/login/logout/index).

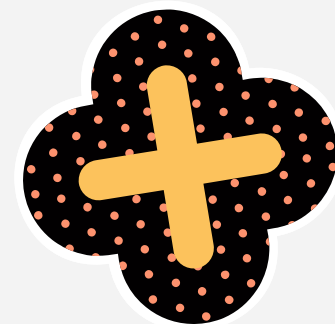




Erik Uladár

V projekte mám na starosti backend, konkrétne správne prepojenie databázy s aplikáciou. Vo voľnom čase sa venujem vývoju webových stránok kde uplatňujem znalosti zo štúdia ako php, css, js, databázové štruktúry a znalosti zo sieti. Tento projekt vnímam ako výzvu naučiť sa a vytvoriť niečo nové.

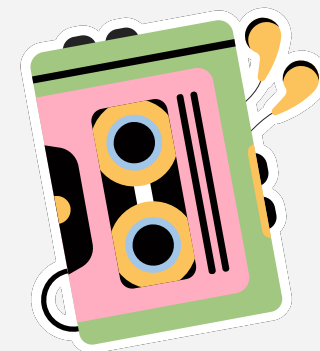
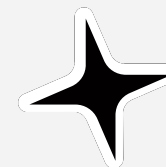
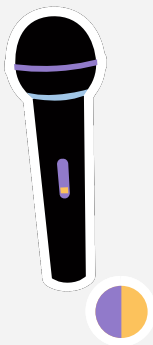




Čo som robil\la?

Najprv som sa zameral na migrácie a seedy, ktoré som si naštudoval a potom aj vysvetlil ostatným členom tímu. Pripravil som migrácie pre používateľskú databázu aj databázu piesní a naučil som tím používať príkazy potrebné na ich spúšťanie. Neskôr som vytvoril seedy pre obidve databázy, aby projekt obsahoval základné dáta.

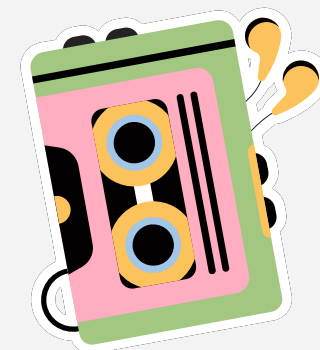
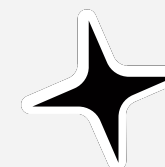
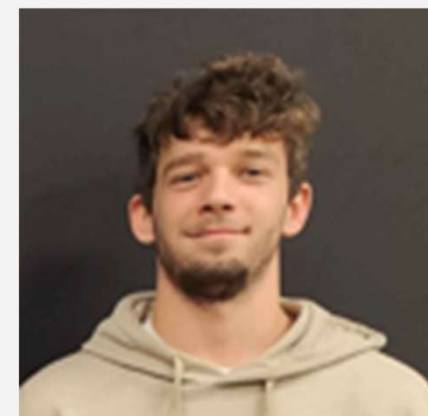
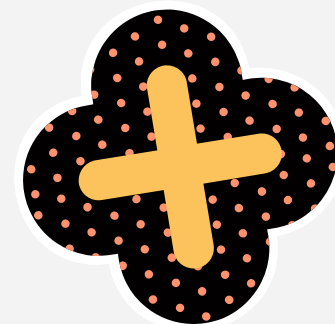
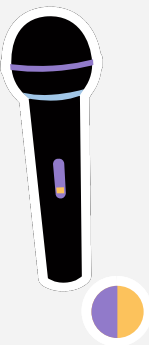
Okrem toho som navrhol fungovanie leaderboardu a jeho databázovú štruktúru. Tým som prispel k backendovej pripravenej infraštruktúre projektu.

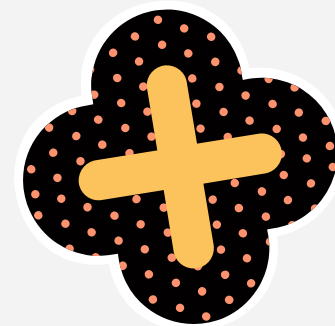




Jakub Uicen

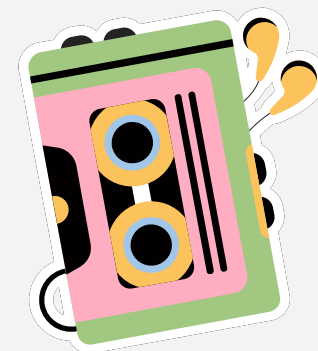
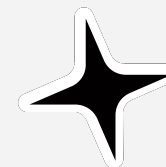
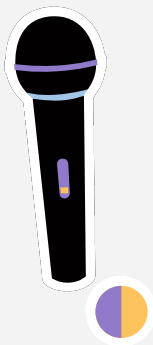
Volám sa Jakub a v tíme mám na starosti backend a prácu s databázou. Som skôr technický typ – kód ma baví viac než dizajn, preto sa sústreďujem na logiku a funkčnosť aplikácie. Mám skúsenosti s jazykom C a čiastočne aj s C++ a PHP. Tento projekt vnímam ako výbornú príležitosť rozvíjať svoje zručnosti, učiť sa nové veci a prispieť k úspechu celého tímu.

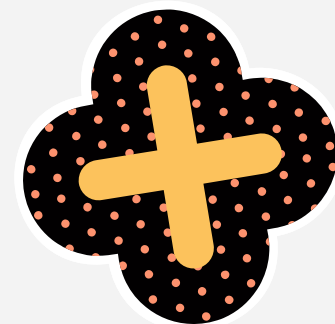




Čo som robil\la?

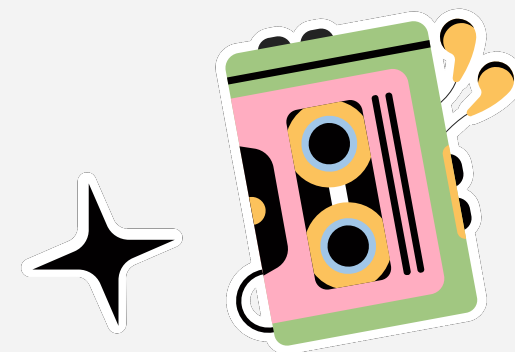
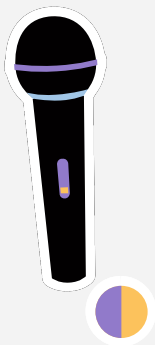
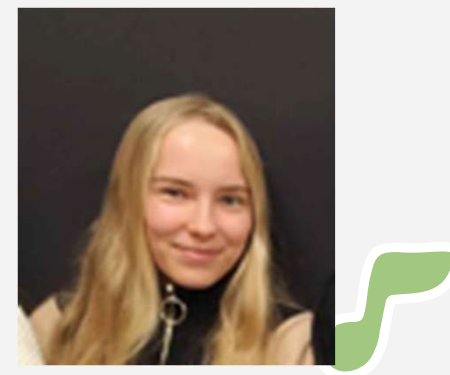
Na začiatku som navrhol fungovanie samotnej hry a vytvoril som návrh databázy pre pesničky. Spolu s Ľubom som pracoval na vyhľadávaní textov a autorov SK/CZ piesní. Neskôr som vytvoril databázu piesní a začal som implementovať základnú logiku hry. Keď som prepojil databázu so stránkou, logiku som prepracoval a zlepšil. Nakoniec som otestoval novú verziu hry, aby všetko fungovalo správne.

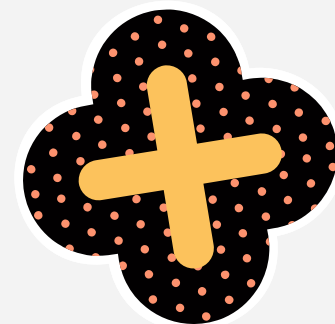




Roberta Šelestiaková

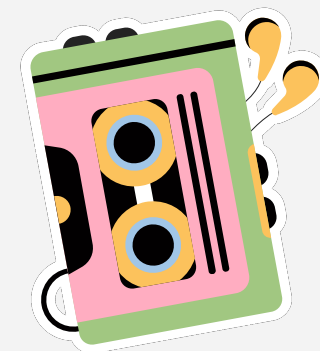
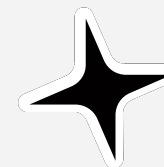
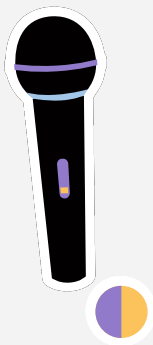
Moje meno je Roberta a na tomto projekte budem pracovať na frontend spolu s Katkou. Okrem toho sa budem starať o HTML a CSS časť stránky, grafiku a niektoré organizačné úlohy. Túto rolu som si vybrala, pretože som na strednej škole študovala grafický dizajn a mám skúsenosti s tvorbou webových stránok a v dizajnerskom prostredí Clip Studio Paint.

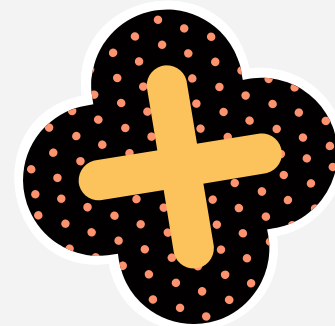




Čo som robil\la?

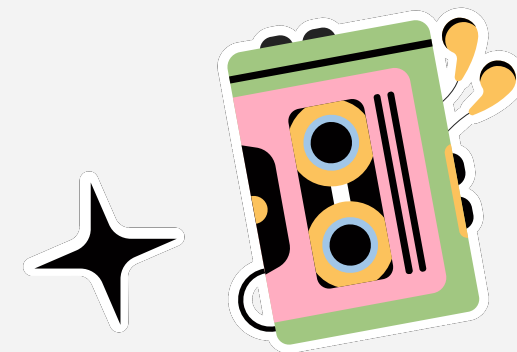
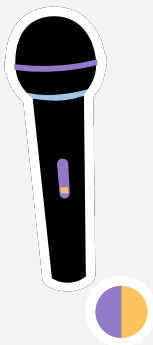
Spolu s Katkou som sa najprv dohodla na tom, aký softvér použijeme na grafické návrhy, a spolu sme vytvorili základný dizajn aj logo. Potom som odstránila pôvodné prvky CakePHP, aby sme mohli začať budovať vlastný vzhľad. Vytvorila som nový CSS súbor a prepojila som ho s defaultným layoutom. Následne som upravila farby stránok tak, aby sedeli s návrhom, a prefarbila som aj logo. Na záver som upravila názov stránky tak, aby smeroval späť na login.

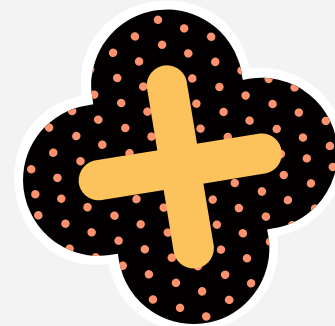




Katarína Šútorová

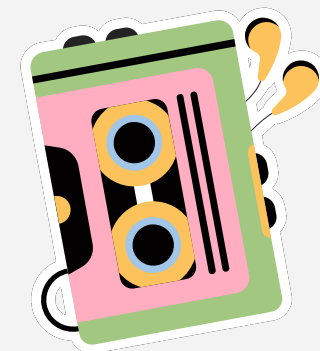
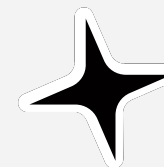
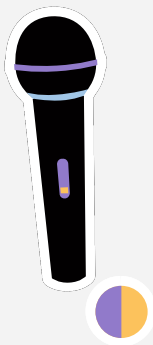
Na tomto projekte budem pracovať spolu s Robertou na vývoji frontend. Naším cieľom je vytvoriť používateľsky prívetivé, vizuálne a atraktívne rozhranie, ktoré bude ľahko ovládateľné a zároveň dobre vyzeráť. Spolupracujeme najmä preto, že obe máme cit pre dizajn a kreatívne myslenie, ktoré chceme využiť pri návrhu vizuálu aj funkčnosti aplikácie. Mám skúsenosti s grafickým dizajnom, hlavne cez nástroje ako Procreate a Canva.





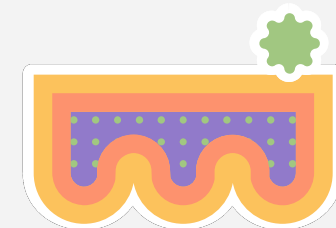
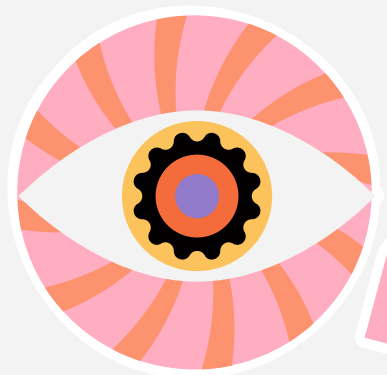
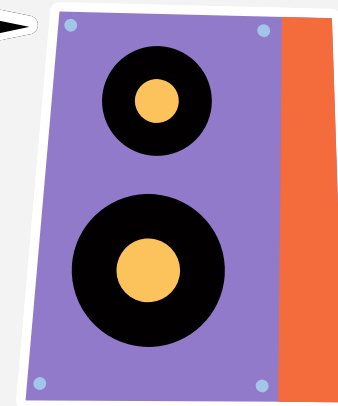
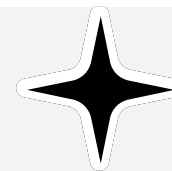
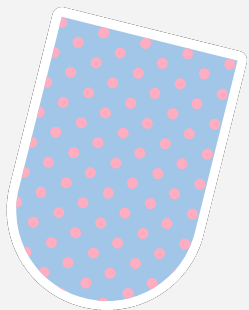
Čo som robil\la?

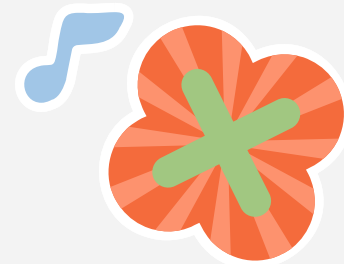
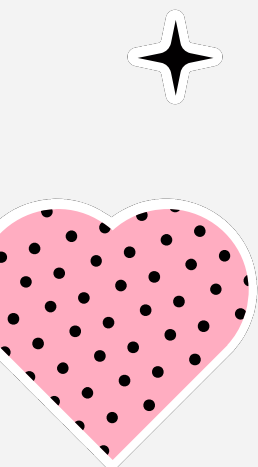
Na začiatku som spolu s Robertou vybrala vhodný softvér na tvorbu grafických návrhov a navrhli sme spoločný vizuál projektu aj logo. Neskôr som vytvorila finálnu verziu loga a pripravila vizuálny návrh domovskej stránky, ktorý som potom odprezentovala tímu. V ďalšej fáze som vytvorila favicon a pripravila HTML verziu home page. Nakoniec som doplnila CSS štýly pre celú domovskú stránku. Tým som dokončila úvodnú časť frontendu.



02

O čom je webová aplikácia?



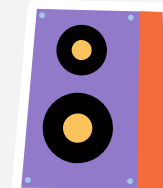
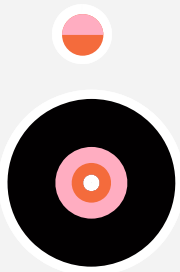


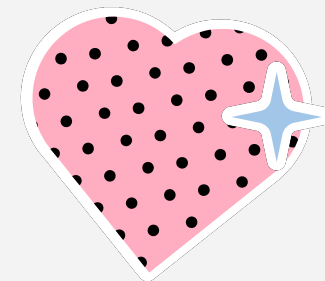
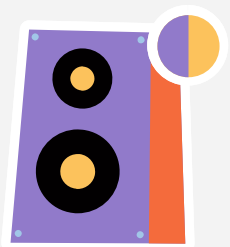
O čom je webová aplikácia?

LyriGuess bude interaktívna hra inšpirovaná konceptom populárnej hry Wordle. Jej cieľom je rozpoznať pieseň na základe úryvkov textu . Hráč má obmedzený počet pokusov na uhádnutie názvu skladby. Hra tak prepája prvky hudobnej kultúry s hádankovým princípom, čím ponúka zábavný spôsob, ako si preveriť svoje hudobné znalosti.

Čím sa líšime od konkurencie?

Naša webová aplikácia bude mať len česko-slovenské hity, čo je už samo o sebe veľmi originálne. Tým pádom bude mať inú komunitu používateľov ako hra s textami, ktorá existuje (Lyricle).





Ďakujeme za Pozornosť
-L' E J R K

