

UNIVERZITA SV. CYRILA A METODA V TRNAVE

FAKULTA PRÍRODNÝCH VIED

Katedra aplikovanej informatiky

MOTIVAČNÝ DOKUMENT

Sociálna sieť - UCM Connect

Tímový projekt

Predstavenie nášho tímu:

Adam Kurek

- ❑ **Úloha v tíme:** Moja úloha bude, vytvoriť autentifikačný mechanizmus, tvorba dokumentácie pre API, Návrh databázy, dohliadať na workflow tímu. Testovanie a doladovanie kódu.
- ❑ **Kontakt:** kurek2@ucm.sk
- ❑ **Info:** Programovaniu som sa začal venovať už počas strednej školy. Moje prvé skúsenosti pochádzajú z obdobia pandémie, keď som vytváral Minecraft pluginy pre vlastný server. Postupne som sa presunul k jednoduchému webovému vývoju, kde som pracoval s HTML a CSS, a zároveň som sa venoval aj vývoju Android aplikácií v Jave.

Po strednej škole som nastúpil ako externý zamestnanec na Ministerstve vnútra SR, kde doteraz pracujem ako full-stack developer. V rámci tejto pozície sa zúčastňujem vývoja priemyselných aplikácií a mám skúsenosti s technológiami ako Flask, Vue a PostgreSQL.

V roku 2024 som rozšíril svoje pôsobenie a začal pracovať aj ako frontend developer v nemenovanej produktovej firme, kde aktívne využívame Vue.js.

- ❑ **Skills**
 - ❑ Javascript
 - ❑ Python
 - ❑ Java
 - ❑ HTML
 - ❑ C# (.NET)
 - ❑ PHP

Andrej Folta

- ❑ **Úloha v tíme:** Budem hlavný dizajnér a Frontend vývojár projektu a navrhнем všetky stránky pre administratívnu a užívateľskú časť použitím komponentov PrimeVue a vlastnej kreativity. Ďalej budem mať na starosti dohliadať na vývoj Frontendu, jednotlivých komponentov (vlastných / PrimeVue) a celých stránok. Budem zaúčať Šimona na vývoj Frontendu, best practices a koncepty fluidného a responzívneho dizajnu v TailwindCSS a dohliadať na spoločný workflow a progres Frontendu.
- ❑ **Kontakt:** folta1@ucm.sk

Info: O programovanie som prvý krát prejavil záujem už na gymnáziu kde som sa stretol s HTML, CSS a Pythonom. Popri škole som sa zaučal a pracoval na komerčných projektoch v CMS WordPress a back-end v PHP. Neskôr som prešiel na front-end webových stránok a custom WordPress vývoji, kde som pracoval s Webpack bundlerom, na ktorom som staval vlastne FrontEnd-jadro, JS a SCSS / SASS. V spojitosti s dizajnom som pracoval v dizajnových programoch ako Figma a AdobeXD. Fontendu a dizajnu sa primárne venujem doposiaľ. V škole som sa stretol s viacerými ďalšími jazykmi ako C, C++, C# a SQL, ktoré sa učím aj naďalej.

☐ **Skills**

- ☐ Javascript
- ☐ Wordpress
- ☐ PHP
- ☐ C / C++
- ☐ HTML, CSS
- ☐ Python
- ☐ Webpack
- ☐ Figma

Šimon Schmidt

☐ **Úloha v tíme:** Budem spolupracovať na frontende s Andrejom, budem mať na starosti vývoj vo VueJS, PrimeVue a TailwindCSS, detailing komponentov a stránok podľa predlohy dizajnu, aj ďalšie veci podľa potreby projektu. Možno zabrdnem aj do designu vo figme.

☐ **Kontakt:** schmidt4@ucm.sk

☐ **Info:** Volám sa Šimon a mám 20 rokov. O počítačové technológie som sa začal zaujímať na strednej škole, kde som sa prvýkrát stretol s programovaním, a to v jazyku C, HTML a CSS. Neskôr som sa rozhodol rozvíjať svoj záujem v tomto odbore a začal som štúdium IT na vysokej škole. Počas svojho štúdia som už nadobudol cenné skúsenosti s programovacími jazykmi C, C++, C#, SQL a PHP. Tieto základy mi poskytli skvelú platformu na ďalší rozvoj v IT sektore.

☐ **Skills:**

- ☐ HTML
- ☐ CSS
- ☐ C++
- ☐ C
- ☐ Figma

David Kolínek

- ❑ **Úloha v tíme:** Mojou úlohou bude tvorba backendoveho rozhrania vo flasku a napísanie REST Endpointov pre komunikáciu s frontendom. Taktiež sa zúčastním návrhu databázy a jej prepojením s Flaskovým serverom.
- ❑ **Kontakt:** kolinek1@ucm.sk
- ❑ **Info:** Už na základnej škole som začal prejavovať záujem o programovanie, čo sa neskôr stalo mojou vášňou. Nadobudnuté vedomosti a skúsenosti som využil pri tvorbe vlastnej hry v jazyku C# v rámci Stredoškolskej odbornej činnosti. Aktuálne pokračujem v štúdiu na vysokej škole, kde sa venujem programovaniu v jazykoch C, C#, C++, HTML, CSS, PHP, SQL a ďalších technológiách. Popri štúdiu pracujem ako vývojár a zameriavam sa na tvorbu webových aplikácií pomocou frameworku Flask v Pythone pomocou templating jazyku Jinja2.
- ❑ **Skills:**
 - ❑ Python
 - ❑ C++
 - ❑ C
 - ❑ HTML
 - ❑ CSS
 - ❑ SQL

Naša motivácia k tomuto projektu

Naším cieľom je vytvoriť otvorené fórum, ktoré prepojí súčasných a bývalých študentov v jedinečnom digitálnom priestore. Chceme postaviť platformu, ktorá bude komunikačným nástrojom, kde môžu súčasní študenti klásť otázky týkajúce sa štúdia, zdieľať svoje skúsenosti a podporovať jeden druhého.

Bývalí absolventi budú mať príležitosť spätne komunikovať s akademickou komunitou, zdieľať profesijné cesty, úspechy a ponúkať cenné poradenstvo aktuálnym študentom. Veríme, že takýto priestor môže významne obohatiť vzdelávacie prostredie tým, že prepojí rôzne generácie študentov a vytvorí platformu pre kontinuálny mentoring a inšpiráciu.

Naša sociálna sieť poskytne autentický a bezpečný priestor pre otvorenú komunikáciu, zdieľanie skúseností a budovanie silnejších medzigeneračných väzieb v rámci univerzitnej komunity.