

Motivačný dokument tímu PAYMY

(UCM – predmet Tímový projekt, akademický rok 2025/2026)



Dátum vypracovania: 24. 10. 2025



Kontaktný e-mail tímu: butasova2@ucm.sk

1. Tím

1.1 Predstavenie tímu

Náš tím „**Tím 8**“ pozostáva z piatich členov, ktorí spoločne pracujú na návrhu informačného systému **PAYMY** – riešenia určeného pre efektívnu správu členských platieb v športových kluboch. V prvej fáze klubu **Phoenix Ice Club**.

Sme **zodpovedná a spolupracujúca skupina**, v ktorej má každý člen jasne definovanú úlohu a zodpovednosť. Vďaka rozdeleniu kompetencií dokážeme pokryť celý vývojový cyklus projektu – od počiatočnej analýzy a návrhu architektúry systému, cez implementáciu databázovej a aplikačnej logiky, až po návrh používateľského rozhrania (UI/UX) a testovanie.

1.2 Členovia tímu

✓ **Zuzana Butašová – Projektový manažér (PM)**

Pracovne sa venujem dátovým analýzám, vyhľadávaniu a spracovaniu údajov, predikciám. Zároveň ako dobrovoľník pracujem ako tajomník športového krasokorčuliarskeho klubu Phoenix Ice Club. Tieto skúsenosti využijem pri návrhu **databázového modelu, tvorbe e-mailových šablón, špecifikovaní požiadaviek na funkcionality systému**.

V rámci projektu zastávam rolu **projektového manažéra a product ownera** – zodpovedám za koordináciu tímu, definovanie priorít, priebežnú kontrolu plnenia cieľov a komunikáciu medzi členmi tímu. Budem sa podieľať aj na backendovej časti.

K projektu ma motivovala možnosť **zefektívniť administratívne procesy v klube** a nahradiť ich automatizovaným riešením, ktoré zníži chybovosť, ušetrí čas a prinesie prehľadné digitálne prostredie.

Mojím cieľom je viesť tím k vytvoreniu **praktického a udržateľného systému**, ktorý bude využiteľný v reálnej prevádzke športového klubu.

✓ **Michal Caban – Backend vývojár, integrátor**

Mojim zamestnaním je automatizácia testov pre webové aj desktopové aplikácie. Pracujem hlavne v jazyku **Java a Python**. Mám hobby skúsenosti s **vývojom webovej aplikácie**, ktoré by som chcel uplatniť a rozšíriť na našom projekte na pozícii **backend vývojár a integrátor**.

✓ **Christián Kička – Frontend vývojár (UI/UX)**

Pracujem ako IT administrátor vo verejnej správe, kde sa venujem správe systémov a technickej podpore používateľov. V minulosti som pôsobil ako **frontend developer**, čo mi prinieslo cenné skúsenosti s tvorbou používateľských rozhraní a návrhom webových riešení. Vo voľnom čase sa venujem športu, najmä cyklistike, a aj preto ma zaujal tento projekt so športovým zameraním, v ktorom vidím možnosť spojiť svoje technické skúsenosti s osobným záujmom o šport. Do projektu by som chcel prispieť **skúsenosťami z vývoja frontend riešení, zmyslom pre detail a snahou vytvárať funkčné a používateľsky prívetivé rozhrania**. Mojim cieľom je pomôcť vytvoriť **moderný systém**, ktorý bude pre športový klub **praktickým a intuitívnym nástrojom**.

✓ **Adam Panák – Tester**

Projektu som sa rozhodol zúčastniť preto, lebo je vhodný na reálne nasadenie a na rozšírenie mojich vedomostí. V tíme budem pôsobiť v úlohe **Testera**. Mám zmysel pre detail, dodržiavanie pravidiel a verím, že tieto moje vlastnosti prispedia k tomu, že systém bude spoľahlivý a bez chýb. Už vo fáze návrhu **definujem požiadavky na testovanie** (Test plán, dáta) a v týždni keď bude aplikáciu potrebné otestovať budem vykonávať **jednotkové, integračné testy a UAT** s cieľom dosiahnuť míľnik M5 – Testovanie a prezentácia (8.–9. týždeň). Moja schopnosť **kriticky posudzovať systém** a vedomosti zo štúdia na UCM TT (napr. z predmetov Algoritmy a dátové štruktúry I, programovanie I) budú neoceniteľné pre celkovú kvalitu projektu.

✓ Ján Plachý – Dokumentarista, web developer

Pracujem ako IT technik v oblasti stavebného priemyslu, kde mám na starosti riadiace systémy, priemyselné počítače a výrobnú infraštruktúru. Oblasť výroby kladie veľký dôraz na spoľahlivé spracovanie a archivovanie používaných údajov. Keďže sa o túto oblasť zaujímam z profesionálneho aj osobného hľadiska, nadchla ma možnosť byť súčasťou tímu, ktorý pracuje na aplikácii využívajúcej **zber a spracovanie údajov v databázovej forme**. Pre tieto účely by som chcel uplatniť vedomosti nadobudnuté v rámci školských predmetov ako **PHP, HTML, Databázové systémy**. Okrem praktických skúsenosti s prácou s rozličnými softvérmi a multimediálnymi zariadeniami, viem tímu priniesť aj dlhoročné skúsenosti s prácou s ľuďmi, spoluprácou v tíme, riešenie konfliktov či motiváciou. V projekte chcem pôsobiť aj ako **tvorca webovej stránky**. Mojm zámerom je **zhmotniť plány a nápady tímu do** ucelenej formy prostredníctvom **projektovej webovej stránky**, ktorá svojím obsahom bude poukazovať na to kto sme, čo robíme a kam smerujeme.

1.3 Silné stránky tímu

Silnou stránkou nášho tímu je **koordinovaný a systematický prístup k práci**, založený na efektívnej komunikácii, dôslednom plánovaní a priebežnej kontrole postupu. Každý člen prispieva svojimi odbornými skúsenosťami a technickými znalosťami, čo nám umožňuje vytvoriť **komplexný, funkčný a udržiavateľný návrh systému**, ktorý spĺňa všetky požiadavky zadania.

2. Motivácia

2.1 Výber témy

Náš tím, Tím 8, sa skladá z piatich členov, ktorí spoločne navrhujú informačný systém **PAYMY** určený pre potreby **krasokorčuliarskeho klubu Phoenix Ice Club**. Klub v súčasnosti vedie evidenciu členských platieb a členskej základne ručne prostredníctvom Excelu, čo prináša viacero problémov – neprehľadnosť, riziko chýb a obmedzenú možnosť spolupráce viacerých osôb naraz.

Súčasná riešenia dostupné na trhu sú prevažne zamerané na kolektívne športy a obsahujú množstvo funkcií, ktoré pre individuálne športy, ako krasokorčuľovanie, nie sú relevantné. Našou ambíciou je preto vyvinúť jednoduchú, prehľadnú a efektívnu aplikáciu, ktorá bude prispôbena špecifikám a potrebám športových klubov tohto typu.

Aplikácia PAYMY umožní automatizovanú správu členských príspevkov, prehľad o úhradách, notifikácie o platbách, základnú evidenciu členov. Cieľom projektu je nahradiť manuálny spôsob evidencie digitálnym riešením, zvýšiť efektivitu správy údajov a poskytnúť klubom nástroj, ktorý im uľahčí každodennú administratívu bez zbytočnej záťaže a nadbytočných funkcií.

2.2 Prínos a špecifické zručnosti

Sme **súdržný a systematicky fungujúci tím**, v ktorom má každý člen jasne definovanú rolu a zodpovednosť. Spoločne spájame technické zručnosti, organizačné schopnosti a skúsenosti so softvérovým návrhom, čo nám umožňuje vytvoriť riešenie prispôbené reálnym potrebám zadávateľa.

Naše kompetencie pokrývajú celé spektrum vývoja informačných systémov – **analytickú prípravu, návrh databáz a aplikačnej logiky, vývoj frontend komponentov, testovanie kvality a spracovanie technickej dokumentácie**. Tento multidisciplinárny prístup nám umožňuje pristupovať k projektu PAYMY ako k plnohodnotnému softvérovému riešeniu pripravenému na nasadenie v praxi.

Spoločne zabezpečujeme tvorbu kompletnej technickej špecifikácie, návrh databázy PostgreSQL, API endpointov, testovacích dát a vizuálu webu.

2.3 Odhad časového fondu

Celkový odhad trvania projektu je 11 týždňov, z toho 8 týždňov aktívneho vývoja a 3 týždne rezerva na finálne úpravy a obhajobu. Odhadovaný počet človekohodín bude stanovený po dohode tímu. Tím sa bude stretávať na týždennej báze prostredníctvom aplikácie Discord/MS Teams.

Na vývoj projektu a zdieľanie kódu bude využívať GitHub, ktorý umožní priebežné sledovanie postupu prác a napĺňanie projektových míľnikov (M1–M5).

2.4 Očakávaný prínos projektu

Práca na projekte PAYMY nám umožní prehľbiť znalosti z oblasti webových aplikácií a databáz, získať praktické skúsenosti s tímovou spoluprácou a Git workflow, aplikovať princípy softvérového inžinierstva a pripraviť sa na prácu v profesionálnom prostredí.

3. Kontakty na členov tímu

Meno a priezvisko	Rola v tíme	E-mail
Zuzana Butašová	Projektový manažér (PM)	butasova2@ucm.sk
Michal Caban	Backend vývojár, integrátor	caban2@ucm.sk
Christián Kička	Frontend vývojár (UI/UX)	kicka1@ucm.sk
Adam Panák	Tester	panak1@ucm.sk
Ján Plachý	Dokumentarista, web developer	plachy1@ucm.sk

📎 Príloha: Fotografia riešiteľského tímu

