ÚVODNÁ PREZENTÁCIA

BAJKUJ V MESTE

Digitálne riešenie pre správu prenájmu mestských bicyklov v Trnave



01 / O PROJEKTE

Prečo vzniká tento projekt?

Jednoduchšia správa mestských bicyklov pre žiadateľov aj správcu.

SÚČASNÝ STAV

Formulár a manuálne kroky

Registrácia záujemcov a následná evidencia údajov či dokumentov nie sú súčasťou jedného súvislého procesu.

NAVRHOVANÉ RIEŠENIE

Jedna webová aplikácia

Registrácia, žiadosti, prenájmy, platby, dokumenty a administrácia na jednom mieste.

02 / POUŽÍVATELIA

Dve strany, jeden systém

Jednoduchý postup pre záujemcu. Prehľad a kontrola pre správcu.

01

ŽIADATEĽ / NÁJOMCA

- Vytvorí si účet a podá žiadosť
- Sleduje stav a svoje prenájmy
- Má prístup k vlastným dokumentom

02

SPRÁVCA

- Kontroluje a schvaľuje žiadosti
- Priraďuje bicykle a eviduje úhrady
- Spravuje dáta, zmluvy a dokumenty

03 / FUNKCIE

Čo má systém obsahovať?

Šesť základných oblastí zo zadania projektu.

01 Účty a žiadosti

Registrácia, profil a prístup k vlastným údajom

02 Prenájmy bicyklov

Bicykel, používateľ, obdobie a stav

03 Evidencia úhrad

Predpisy platieb a prehľad prijatých úhrad

04 Notifikácie

E-mailové výzvy a platobné QR kódy

05 Dokumenty

Zmluvy, protokoly a podmienky v PDF

06 Administrácia

Správa všetkých údajov a dokumentov

BONUS / automatické párovanie platieb z bankových výpisov

04 / POUŽÍVATEĽSKÝ PROCES

Od registrácie k prenájmu

Ilustračný priebeh používania aplikácie.

01 Registrácia

02 Žiadosť

03 Schválenie

04 Priradenie bicykla

05 Zmluva

06 Úhrada

PRVÝ MÍĽNIK (MVP): REGISTRÁCIA → ŽIADOSŤ → SCHVÁLENIE → STAV

05 / PRVÝ MÍĽNIK

MVP: funkčný základ

Navrhovaná prvá iterácia. Rozsah bude potrebné potvrdiť s vyučujúcim.

1

REGISTRÁCIA

Vytvorenie účtu a prihlásenie

2

ŽIADOSŤ

Formulár a uloženie do databázy

3

ROZHODNUTIE

Schválenie alebo zamietnutie zamietnutie

4

STAV

Zobrazenie výsledku žiadateľovi žiadateľovi

CIEĽ: jeden kompletný proces, ktorý možno predviesť a otestovať.

06 / TECHNICKÉ RIEŠENIE

Ako bude fungovať aplikácia?

Jednoduchá architektúra s PHP a Laravelom.

FRONTEND

Blade · HTML · CSS · JS

Stránky a formuláre

›

BACKEND

PHP · Laravel

Logika, validácia, prístupové práva

›

DATABÁZA

MySQL / MariaDB

Účty, bicykle, prenájmy a úhrady

DOPLNKOVÉ SLUŽBY

Generovanie PDF · E-mail · QR platby · GitHub

07 / TÍM

Kto stojí za projektom?

Tím 16 – päť študentov externého štúdia aplikovanej informatiky.

MB — **Martin Bažo**
Vedúci · testovanie · nasadenie

MČ — **Martin Čopík**
Backendový vývoj

JP — **Juraj Pekný**
Backend · databáza

MH — **Martin Holub**
Frontend · UI/UX · testovanie

RK — **Roman Kasman**
Frontend · notifikácie

08 / HARMONOGRAM

Predbežný postup prác

Etapy vychádzajú z motivačného dokumentu; termíny sa ešte upresnia.

OKT 2026

Analýza, návrh

Požiadavky, návrh databázy, prvý funkčný proces

OKT/NOV 2026

Implementácia jadra

Registrácia, prenájmy, platby

NOV 2026

Rozšírenie

Dokumenty, notifikácie a administrácia

Dec 2026

Dokončenie

Testy, nasadenie, dokumentácia a prezentácia

Konkrétne týždenné úlohy, termíny a kontrolné body budú súčasťou projektového plánu.

09 / SPOLUPRÁCA

Ako budeme pracovať?

Priebežné odovzdávanie malých, merateľných výsledkov.

01

Týždenný plán

Jasné úlohy, zodpovedné osoby, termíny

02

Git a GitHub

Spoločný repozitár, vetvy a kontrola zmien

03

Testovacie prostredie

Oddelené testovacie údaje, bezpečná databáza

04

Kontrola kvality

Testovacie scenáre, opravy a skúšobné účty

NAŠA VÍZIA

Jednoduchšia cesta k mestskému bicyklu.

Jeden systém pre žiadateľa aj správcu.



bcstudent.fpvucm.sk/~martinbazo