

UNIVERZITA SV. CYRILA A METODA V TRNAVE
FAKULTA PRÍRODNÝCH VIED
ÚSTAV POČÍTAČOVÝCH TECHNOLOGIÍ A INFORMATIKY

Web aplikácia: IPMS – Event Manager

Tímový projekt

Motivačný dokument

2025/2026

**Martin Záhorák, Radoslav Drobný,
Matej Sochán, Tobiáš Lehen,
Simona Hamárová**

Tento dokument predstavuje tím č. 5 a našu motiváciu zapojiť sa do riešenia projektu v rámci predmetu Tímový projekt. Predstavuje tiež našu projektovú víziu, členov tímu, ich kompetencie a predbežný plán realizácie projektu.

Tím číslo 5:

Martin Záhorák, zahorak1@ucm.sk
vedúci tímu a back-end dev

Tobiáš Lehen, lehen1@ucm.sk
front-end dev

Simona Hamárová, hamarova5@ucm.sk
návrhárka UX a web stránky

Radoslav Drobný, drobny4@ucm.sk
analytik a DB dizajnér

Matej Socháň, sochan1@ucm.sk
VPS správca a back-end dev

Všeobecný e-mail na tím zahorak1@ucm.sk

Predstavenie tímu

Náš tím tvoria vysoko motivovaní tímoví hráči. V tíme máme zastúpené všetky podstatné role pre vývoj webovej aplikácie pracujúcej s údajmi v databáze a každý člen tímu a aj praktické skúsenosti v oblasti, za ktorú zodpovedá. Náš tím bude pracovať agilným spôsobom (Scrum/Kanban), s dôrazom na iteratívny vývoj a pravidelnú komunikáciu. Budeme využívať Git pre správu verzií a nástroje ako GitHub Projects/Jira na riadenie úloh. Členovia tímu sa navzájom dopĺňajú odbornými kompetenciami a zdieľajú spoločnú motiváciu vytvoriť funkčný a kvalitný produkt s reálnym využitím.

Predstavenie členov tímu

Martin Záhorák

V projekte zastávam rolu vedúceho tímu, kde zodpovedám za koordináciu práce, plánovanie stretnutí, dohľad nad progresom a efektívnu komunikáciu v tíme. Mojou odbornou úlohou je návrh a vývoj serverovej logiky aplikácie a implementácia API, ktoré prepája front-end a back-end časti riešenia. Z predchádzajúcich projektov prinášam skúsenosti s tímovou spoluprácou a riadením vývoja softvéru, čo mi umožňuje efektívne prepájať technickú stránku projektu s organizačnými procesmi.

Do tímu prinášam zodpovednosť, systematický prístup a schopnosť dotiahnuť úlohy do konca. Verím v pragmatický prístup k vývoju softvéru – vytvárať riešenia, ktoré sú funkčné, udržateľné a rozšíriteľné. Chcem sa zároveň aktívne podieľať na vytváraní pozitívnej tímovej kultúry založenej na spolupráci, pomoci a spoločnej zodpovednosti za výsledok.

V projekte chcem pôsobiť aj preto, že náš tím sa skladá zo šikovných a prospektívnych ľudí, s ktorými je radosť spolupracovať a ktorí ma motivujú posúvať sa ďalej. Projekt vnímam ako príležitosť na osobný aj profesionálny rast a chcem ho úspešne dotiahnuť do kvalitného výsledku.

Tobiáš Lehen

V rámci projektu sa chcem venovať najmä vývoju používateľského rozhrania, implementácii grafického dizajnu a tvorbe webovej stránky projektu. Mojim cieľom je vytvoriť prehľadné, moderné a používateľsky prívetivé rozhranie, ktoré bude zároveň technicky kvalitné a responzívne.

Výhodou, ktorú viem tímu ponúknuť, sú moje doterajšie skúsenosti s front-end technológiami a znalosť moderných nástrojov, ako sú Vue.js a Laravel, ktoré používam pri vývoji webových aplikácií. Rád využívam aj CSS frameworky, ktoré umožňujú efektívnejšiu prácu s dizajnom a jednotný vizuálny štýl projektu.

V projekte by som chcel prehĺbiť svoje znalosti v oblasti vývoja používateľských rozhraní a zároveň sa naučiť lepšie spolupracovať v tíme pri návrhu a implementácii jednotlivých častí riešenia. Okrem hlavnej úlohy vo vývoji front-endu sa chcem aktívne zapájať aj do testovania a tvorby dokumentácie, aby som získal širší prehľad o celom procese vývoja softvéru.

Verím, že kombinácia mojich technických znalostí, záujmu o moderné webové technológie a tímového prístupu prispeje k úspešnému priebehu projektu a kvalite výsledného riešenia.

Simona Hamárová

V projekte sa chcem venovať najmä návrhu používateľského rozhrania a celkovému používateľskému zážitku. Mojou úlohou bude vytvoriť prehľadný, intuitívny a moderný web, ktorý bude ľahko zrozumiteľný pre používateľov. Zameriam sa na premyslené rozloženie stránok, prehľadnú navigáciu a jednotný vizuálny štýl, aby web pôsobil profesionálne a používateľ sa v ňom cítil komfortne.

Pri práci budem využívať nástroje Figma a Photopea – v prvom budem navrhovať rozhranie a prototypy, v druhom upravovať grafické prvky a vizuály. Tieto nástroje už poznám na základnej úrovni, no projekt beriem ako príležitosť ďalej sa v nich zlepšiť a rozšíriť svoje zručnosti v oblasti webového dizajnu a UX.

Na spolupráci v tíme sa teším najmä preto, že každý člen prináša inú odbornú perspektívu. Rada prispejem svojím kreatívnym pohľadom, citom pre detail a snahou o prepojenie dizajnu s funkčnosťou. Verím, že spoločným úsilím vytvoríme riešenie, ktoré bude nielen technicky dobre spracované, ale aj vizuálne príťažlivé a jednoduché na používanie.

Matej Socháš

V tíme zodpovedám za správu vývojového prostredia a servera, najmä za konfiguráciu a údržbu Debian VPS a priebežný deployment aplikácie počas vývoja. Mojou hlavnou úlohou je návrh a implementácia spoľahlivého API, ktoré zabezpečuje komunikáciu medzi front-end a back-end. Mám skúsenosti s relačnými databázami a som zvyknutý pracovať so systémami, ktoré kladú dôraz na stabilitu, bezpečnosť a výkon.

Do tímu prinášam technickú orientovanosť, zodpovedný prístup a ochotu riešiť aj náročné úlohy spojené s infraštruktúrou a back-end logikou. Táto úloha je pre mňa príležitosťou rozšíriť si znalosti o moderné technológie, najmä o framework Laravel a princípy návrhu serverových riešení. Projekt vnímam ako možnosť získať skúsenosti z reálneho tímového vývoja a rád prispejem k tomu, aby naše riešenie bolo nielen funkčné, ale aj technicky kvalitné a pripravené na ďalší rozvoj.

Radoslav Drobný

V rámci projektu sa chcem venovať najmä analýze požiadaviek používateľov, návrhu dátového modelu a tvorbe databázy a návrhu architektúry riešenia.

Výhodou, ktorú viem tímu ponúknuť, je aj moja znalosť prostredia a potrieb komunity, pre ktorú je produkt určený, keďže som jej aktívnym členom. Táto skúsenosť mi umožní lepšie porozumieť funkcionalite riešenia z pohľadu koncových používateľov a prispieť k tvorbe hodnotného a praktického produktu. Mám predchádzajúce skúsenosti s návrhom databáz a informačných systémov z čias, keď som pracoval ako programátor. V projekte by som rád zúročil tieto skúsenosti a zároveň sa chcel naučiť pracovať s modernými nástrojmi, ktoré používame v rámci štúdia. Mojm cieľom je efektívne spolupracovať na návrhu riešenia a aktívne prispieť k dosahovaniu tímových cieľov.

Zároveň mám záujem rozšíriť svoje zručnosti aj mimo hlavnej roly – rád sa zapojím do testovania a tvorby projektovej dokumentácie, aby som získal komplexný prehľad o procese vývoja softvéru. Tiež sa chcem oboznámiť so základmi moderných frameworkov pre vývoj webových aplikácií a nástrojov pre návrh používateľského rozhrania, aby som lepšie rozumel celému životnému cyklu vývoja. Verím, že kombinácia mojich skúseností, tímového prístupu a snahy neustále sa zlepšovať môže byť prínosom pre náš tím.

Predstavenie projektu

Témou nášho projektu je vytvorenie webovej aplikácie „Event manager IPMS“ (IPMS – the International Plastic Modellers' Society).

Hlavným cieľom projektu je vytvorenie aplikácie, ktorá umožní organizátorom a klubom na Slovensku evidovať súťaže pre plastikových modelárov a súťažiacim umožní jednoduchú a štandardizovanú registráciu pre všetky typy podujatí nezávisle od miesta konania a organizátora.

Aplikácia bude poskytovať prehľadný kalendár modelárskych súťaží (eventov) s možnosťou online registrácie účastníkov na konkrétnu súťaž. Autentifikovaní používatelia budú mať k dispozícii predvyplnené osobné údaje a databázu svojich modelov, čo urýchli proces prihlasovania a registrácie modelov do súťaží. Organizátori budú mať možnosť okrem evidencie súťaží využiť aplikáciu na vyhodnocovanie súťažných modelov.

Motiváciou pre výber tejto témy je reálna potreba tejto aplikácie, pričom podobné riešenie vytvorené nie je a bežné nástroje pre správu udalostí a registrácie nezohľadňujú špecifickú cieľovú skupinu a problematiku, na ktorú sa projekt zameriava.

Vzhľadom na špecifické potreby cieľovej skupiny je pre realizáciu projektu kľúčové dokonalé poznanie týchto potrieb a požiadaviek, aby navrhnutá aplikácia bola v praxi naozaj použiteľná. Rovnako dôležité je vystavanie aplikácie na moderných technológiách s dôrazom na bezpečnosť, keďže aplikácia bude spracovávať osobné údaje a s dôrazom na používateľský komfort a pozitívnu používateľskú skúsenosť.

Vzhľadom na kľúčové požiadavky má náš tím ideálne zloženie, nakoľko za analýzu a návrh riešenia zodpovedá člen cieľovej skupiny s relevantnými skúsenosťami v oblasti analýzy a návrhu aplikačných riešení, na vývoji participujú členovia tímu s praktickými skúsenosťami v oblasti front-end a back-end vývoja s využitím moderných frameworkov spĺňajúcich vysoké štandardy bezpečnosti. Na návrhu UX a dizajne sa budú podieľať spoločne ako šikovní a kreatívni dizajnéri, tak aj SW architekt a vývojár front-endu, čím zabezpečíme ideálne naplnenie požiadaviek na funkcie so zohľadnením potreby pozitívnej používateľskej skúsenosti.

Časový odhad

Predbežný plán realizácie projektu uvažuje o nasl. mílnikoch:

31.10.2025	zriadená web stránka projektu, dokončená analýza a návrh riešenia, návrh DB
7.11.2025	dokončený UX/UI dizajn
21.11.2025	funkčný prototyp (front-end aj back-end)
5.12.2025	prvá plne funkčná verzia
12.12.2025	ukončenie testovania, vypracovaná dokumentácia
19.12.2025	finálny produkt

Riziká projektu

Riziko	Pravdepodobnosť	Dopad	Opatrenia
Nejasné požiadavky používateľov	Stredná	Vysoký	Priebežná analýza a konzultácie
Časová vyťaženosť členov tímu	Vysoká	Stredný	Plánovanie úloh, kontrola míľnikov
Technické problémy (VPS, integrácia)	Stredná	Stredný	Včasná konfigurácia, priebežné testy
Bezpečnosť osobných údajov	Nízka	Vysoký	Použitie bezpečnostných štandardov
Nedostatok času na testovanie	Stredná	Vysoký	Priebežné testovanie počas vývoja

Záver

Náš tím je odhodlaný vytvoriť funkčnú, bezpečnú a používateľsky prívetivú webovú aplikáciu, ktorá bude mať reálne využitie v komunite plastikových modelárov. Vďaka vhodnému zloženiu tímu, kombinácii odborných znalostí a praktických skúseností veríme, že projekt úspešne zrealizujeme v stanovenom čase a kvalite. Sme pripravení aktívne spolupracovať, učiť sa nové technológie a spoločne prekonávať výzvy počas celého vývoja projektu.