

Dokumentácia webového sídla

Autor:

Christián Kička

Názov webovej stránky:

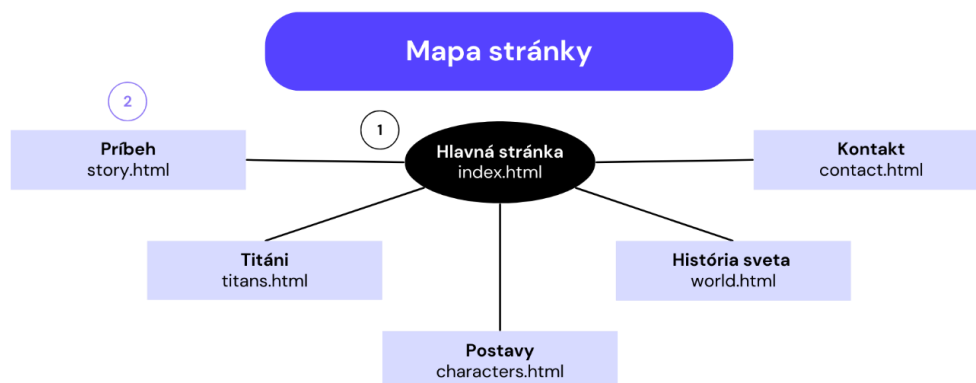
Attack on Titan

Logo:**Účel webového sídla:**

Webové sídlo je určené na poskytovanie informácií o svete Attack on Titan, populárneho anime mangy. Slúži ako informačný zdroj pre fanúšikov, ktorý zahŕňa prehľad príbehu, opis titánov, postáv a historických udalostí vo svete príbehu. Stránka umožňuje návštevníkom objavovať jednotlivé aspekty príbehu a hlavných hrdinov prostredníctvom interaktívnych prvkov, ako sú videá a karty s popismi. Cieľom je zábavnou a prehľadnou formou sprostredkovať základné informácie o tomto fiktívnom svete a jeho pozadí.

Názov jednotlivých podstránok:

1. [Hlavná stránka](#)
2. [Príbeh](#)
3. [Postavy](#)
4. [História sveta](#)
5. [Kontakt](#)



Jednotlivé požiadavky:

- nadpisy aspoň v troch úrovniach – [titans.html](#)
- strong, em, blockquote, q, cite, kotva, mark, špeciálne symboly, odkazy - [story.html](#)
- neusporiadaný, definičný zoznam – [world.html#dl](#), v niektorom z nich budú použité obrázky
- obrázok – všetky stránky, obrázková mapa – [world.html#img-map](#)
- body: sémantická štruktúra: main, header, nav, article, section, aside, footer a pod. – všetky stránky
- body: funkčná navigácia medzi stránkami – všetky stránky
- body: validné html súbory – všetky stránky
- selektor ako html, id a class, – všetky stránky
- farba pozadia, textu, štylovanie písma, – všetky stránky
- vonkajší a vnútorný okraj, rám, obtekanie obrázkov – [world.html#img](#),
- vhodné vlastnosti CSS budú mať obrázky, napr. po ukázaní kurzorom myšky sa obrázok zväčší, bude mať zaoblené rohy a pod. - [index.html](#)
- body: tabuľka, v ktorej budú použité aj obrázky, - [titans.html/#table](#)
- body: audio – [story.html#soundtrack](#) , video – [index.html](#), obrázok - [titans.html/#table](#) , logo stránky s odkazom na index.html – všetky stránky
- funkčné menu – vertikálne alebo horizontálne – všetky stránky
- validný css súbor – všetky stránky

ATTACK

Objavte svet, kde titáni ohrozujú ľudstvo za hradbami.

Preskúmať svet

ON TITAN



PRÍBEH

Ľudstvo stojí pred zánikom a musí odhaliť tajomstvá titánov, aby prežilo.

Zobraziť viac



TITÁNI

Objavte tajomstvá hrozivých Titánov, ktorí ničia ľudstvo.

Zobraziť viac



POSTAVY

Spoznajte hlavné postavy, ktoré formujú príbeh.

Zobraziť viac



HISTÓRIA SVETA

Preskúmajte históriu sveta od vzniku hradieb.

Zobraziť viac

PRÍBEH

Attack on Titan je rozsiahly a komplexný príbeh, ktorý kombinuje akciu, horor a psychologické drámy s politickými a sociálnymi témami. Jeho autorom je **Hajime Isayama**, ktorý prvýkrát publikoval mangú v roku **2009**. Manga bola neskôr úspešná a v roku **2013** bola adaptovaná do anime série, ktorú produkovalo štúdio Wit Studio (prvé tri série) a neskôr štúdio MAPPA (štvrtá série).

Základný príbeh

Príbeh sa odohráva vo svete, kde sú zvyšky ľudstva uväznené za tromi obrovskými múrmi: **Múr Maria**, **Múr Rose** a **Múr Sina**, ktoré ich chránia pred titánmi. Títo obrovske ľudom podobní tvorovia nemajú rozum a jedia ľudí bez zjavného dôvodu. Ľudia nepoznajú nič mimo týchto múrov a veria, že titáni sú jedinou hrozbou ich existencie. Hlavným hrdinom je **Eren Jaeger**, mladík, ktorý je svedkom toho, ako jeho rodné mesto napadnú titáni, a jeho matka je zabitá. Po tejto tragédii sa Eren rozhodne pridať k **Prieskumnej légii (Survey Corps)**, vojenskej jednotke, ktorá bojuje proti titanom, aby ochránil ľudstvo a zničil všetkých titanov.

Ako príbeh pokračuje, odhaľujú sa temné tajomstvá o pôvode titanov a o skutočnej povahe sveta, v ktorom žijú. Ukáže sa, že titáni nie sú jedinou hrozbou, a pravda o tom, čo sa nachádza za múrmi, prevráti celý svet naruby. Postupne sa v príbehu odкрývajú zložité politické intrigy, boje o moc medzi rôznymi frakciami a otázky týkajúce sa morálky a ľudskej slobody.

“Ak chceme niečo získať, musíme byť pripravení niečo obetovať.”

– Erwin Smith

Politické a sociálne témy

Okrem bojov s titánmi sa príbeh sústreďuje aj na politické otázky. Vládnuca elita, ktorá obýva najvzťornutejšie oblasti za **Múrom Sinu**, zatajuje informácie o skutočnej podstate sveta a používa svoju moc na udržanie kontroly nad zvyškom populácie. Postupne sa ukáže, že história, ktorú ľudia poznajú, bola manipulovaná a skutočný dôvod existencie titanov a múrov siaha oveľa hlbšie.

Sociálne napätie medzi jednotlivými triedami obyvateľstva, boj o prežitie a existenčné otázky týkajúce sa **slobody** a **zotročenia** sú ďalšími dôležitými aspektmi príbehu. Postavy často čelia dilemám, ktoré ich núti spochybňovať svoje hodnoty a rozhodnutia, či už ide o ochranu priateľov, obetovanie seba pre väčšie dobro, alebo otázky lojality a zrad.

Rozdiely medzi mangou a anime

Manga (komiksová verzia):

- Pôvodný materiál:** Manga je originálna verzia príbehu napísaná a ilustrovaná Hajime Isayamom, prvýkrát publikovaná v roku 2009.
- Detailné ilustrácie:** Manga ponúka detailné kresby a umožňuje čitateľovi, aby si každý moment prezeral vlastným tempom. Obsahuje viac hlôky, pokiaľ ide o dialógy a vnútorné monológy postáv.
- Zverejňovanie na pokračovanie:** Manga vychádzala postupne v kapitolách, čo umožnilo autorovi rozvíjať dej pomaly a poskytovať čas na reflexiu medzi jednotlivými časťami.
- Čítanie a predstavivosť:** Čitatelia mangy sa môžu viac sústreďovať na vlastnú interpretáciu udalostí, keďže vizuálne efekty a pohyby sú obmedzené na statické obrázky.

Anime (televízna adaptácia):

- Adaptácia:** Anime je adaptácia mangy, ktorá pridáva pohyb, zvukové efekty, hlasové herectvo a hudbu, čím príbeh získava dynamickejšiu formu. Prvé tri série anime produkovalo štúdio Wit Studio, zatiaľ čo štvrtú sériu produkovalo štúdio MAPPA.
- Akcia a emócie:** Vďaka pohybu, zvuku a hudbe dokáže anime poskytnúť intenzívnejší zážitok počas akčných scén alebo emocionálnych momentov. Hlasové herectvo a soundtrack umocňujú tieto okamihy.
- Obmedzenia času:** Anime musí čeliť limitom času a formátu epizód, čo môže viesť k tomu, že niektoré scény alebo časti mangy môžu byť upravené, skrátené alebo v niektorých prípadoch úplne vynechané.
- Animácia a efekty:** Anime využíva silné vizuálne efekty, ktoré pridávajú na atmosféru a napätie, najmä počas bojových scén s titánmi. Práve v tomto aspekte je anime veľmi pútavé a plné dynamiky.

Soundtrack

► 0:00 / 5:06 ◀ ⓘ Piano Forte #11 Medley - Attack on Titan OST 2

► 0:00 / 3:01 ◀ ⓘ Eye-Water - Attack on Titan OST

► 0:00 / 2:57 ◀ ⓘ Guren no Yumiya - Attack on Titan OP by Linked Horizon

► 0:00 / 1:49 ◀ ⓘ Armored Titan - Attack on Titan OST 1

TITÁNI

Titáni sú kľúčovým prvkom sveta **Attack on Titan** a hlavným zdrojom hrôzy a konfliktu. Títo obrovskí ľudom podobní tvorovia sa zdajú byť bezmyšlienkovitými stvoreniami, ktoré jedia ľudí bez zjavného dôvodu. Postupom času sa však odhaľujú temné tajomstvá o ich pôvode a skutočnej povahe.

Pôvod Titanov – Ymir Fritz

História titanov siaha viac ako 2 000 rokov dozadu, keď prvý titán vznikol prostredníctvom ženy menom **Ymir Fritz**. Podľa legendy získala Ymir titánsku moc po kontakte s tajomnou eritou, ktorá je považovaná buď za božskú silu, alebo zvláštnu bytosť. Tento príbeh je však interpretovaný rôzne podľa toho, či pochádza z pohľadu národa **Eldia** alebo ich nepriateľov, **Marleyanov**.

- Marleyanská verzia:** Ymir bola obľúbenou otrokyňou, ktorá sa v lese dostala do kontaktu s mocnou silou a stala sa prvým titánom. Kráľ Eldie využil jej moc na dobývanie a zneužívanie iných národov. Po jej smrti bola jej moc rozdelená medzi jej tri dcéry – **Mariu**, **Rose a Sínu**, ktorých mená niesli aj obrovské múry, ktoré chránili ľudí.
- Eldianská verzia:** Ymir získala titánsku moc ako požehnanie pre svoj ľud. Táto moc umožnila Eldii prosperovať, no jej dedičstvo bolo neskôr zneužitých vládnucimi elitami.

Po smrti Ymir Fritz bola jej titánska sila rozdelená medzi jej potomstvo a postupne rozštiepená na **Deväť Titánov**, ktorí mali jedinečné schopnosti a ich moc sa dedila po generácie.

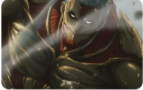
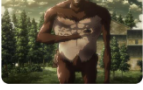
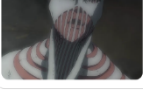
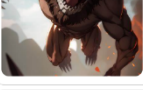
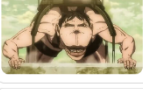
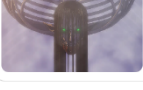
Typy Titanov

Bežní titáni: Bežní titáni sú obrovské bytosti, vysoké zvyčajne medzi 3 a 15 metrami, ktoré jedia ľudí bez zjavného dôvodu. Nemajú špeciálne schopnosti a sú relatívne ľahko zničiteľní.

Abnormálni titáni: Títo titáni sa správajú nepredvídateľne a často majú rôzne zvláštne schopnosti, ako je vyššia rýchlosť alebo inteligencia.

Inteligentní titáni (Shifteri): Intelligentní titáni sú ľudia, ktorí sa dokážu premeniť na titanov a zároveň si zachovať svoju inteligenciu. Medzi najznámejších patria postavy ako **Eren Jaeger**, **Reiner Braun** a **Zeke Jaeger**.

Deväť Titánov: Deväť špeciálnych titanov, ktorí hrajú kľúčovú rolu v politickom a vojenskom boji medzi národmi Eldia a Marley. Medzi najvýznamnejších patria:

Obrázok	Názov Titána	Nositel	Popis
	Útočný titán (Attack Titan)	Eren Jaeger	Symbol odporu a boja za slobodu. Eren využíva jeho moc na boj proti titánom a neskôr voči nepriateľom za múrmi.
	Obrnený titán (Armored Titan)	Reiner Braun	Tento titán je pokrytý tvrdým brnením, ktoré mu poskytuje vysokú odolnosť a silu na priamy boj.
	Kolosálny titán (Colossal Titan)	Bertolt Hoover a Armin Arlert	Obrovský titán, schopný masívnej deštrukcie vďaka svojej gigantickej veľkosti.
	Zvierací titán (Beast Titan)	Zeke Jaeger	Titán s podobou zvierata, ktorý má schopnosť vŕhať predmety s extrémnou presnosťou a silou.
	Ženský titán (Female Titan)	Annie Leonhart	Vynikajúci bojovník s vysokými bojovými schopnosťami a schopnosťou privolať ostatných titanov.
	Kladivový titán (War Hammer Titan)	Lara Tybur	Titán schopný vytvárať a používať zbrane z titánskeho tela, vrátane kladiva.
	Čelustný titán (Jew Titan)	Marcel Galliard a Porco Galliard	Jeden z najrýchlejších a najagilnejších titanov, ktorý má mimoriadne silné čeluste schopné rozbiť čokoľvek.
	Kočovnícky titán (Cart Titan)	Pieck Finger	Kočovnícky titán je výnimočný svojou rýchlosťou a vytrvalosťou, schopný niesť ťažké zbrane alebo zázraby.
	Zakladateľský titán (Founding Titan)	Rod Fritz a Eren Jaeger	Najmocnejší zo všetkých titanov, schopný ovládať ostatných titanov a manipulovať pamäťou ľudí.

Eldia a Marley – Konflikt medzi národmi

História titanov je prepletená s konfliktom medzi národmi **Eldia** a **Marley**. Eldia využila titánsku silu na vytvorenie mocnej ríše, no Marley neskôr zosinel a zvrhol Eldianskú nadvládu, pričom využíval titánske sily na svoje vojenské účely.

Zakladateľský titán a Múry

Zakladateľský titán bol zodpovedný za vytvorenie troch múrov – **Múr Maria**, **Múr Rose** a **Múr Sina**. Tieto múry chránili zvyšky ľudstva pred titanami a boli vytvorené z obrovských titanov. Kráľ Eldie manipuloval pamäťou ľudí, aby ich izoloval od vonkajšieho sveta a skryl skutočný pôvod titanov.

POSTAVY

Postavy ako **Eren Jaeger**, **Mikasa Ackerman**, **Armin Arlert** a **Levi Ackerman** sú kľúčovými hráčmi v boji proti titánom a v odhaľovaní tajomstiev sveta **Attack on Titan**. Každý z nich prináša jedinečné schopnosti a motivácie, ktoré formujú priebeh príbehu. Erenova neutíchajúca túžba po slobode a pomste, Mikasina neochvejná oddanosť ochrane Erena, Arminov taktický génus a snaha pochopiť svet mimo múrov, a Leviho legendárne bojové schopnosti a vedenie Prieskumnej légie, sú hnacími silami v boji za oslobodenie ľudstva. Nasledujúca tabuľka predstavuje tieto štyri postavy, ktoré zohrávajú kľúčovú rolu v príbehu.

Hlavné postavy

Obrázok	Meno postavy	Popis
	Eren Jaeger	Hlavný hrdina príbehu, ktorý sa rozhodne bojovať proti titánom po smrti svojej matky. Neskôr získa moc Útočného titána a stáva sa kľúčovou postavou v boji za slobodu ľudstva.
	Mikasa Ackerman	Adoptívna sestra Erena a elitná bojovníčka Prieskumnej légie. Je známa svojou oddanosťou Erenovi a neuveriteľnými bojovými schopnosťami.
	Armin Arlert	Najlepší priateľ Erena, známy svojou inteligenciou a taktickým zmyslaním. Neskôr sa stáva nositeľom Kolosálneho titána.
	Levi Ackerman	Najsilnejší vojak ľudstva a vodca elitnej jednotky Prieskumnej légie. Je obávaný pre svoje bojové schopnosti a chladnú kalkuláciu v boji.

HISTÓRIA SVETA

História sveta Attack on Titan

História sveta **Attack on Titan** je spleť a zahŕňa tisíce rokov konfliktov medzi národom **Eldia** a ich rivalmi z **Marley**. Svet bol po dlhé roky ovládaný titanmi, no skutočné tajomstvá o pôvode týchto gigantických tvorov a histórii ľudstva sa odhaľujú až postupne počas príbehu.

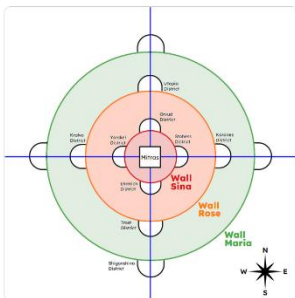
Eldia a Marley

Eldia bola staroveká ríša, ktorej vládla dynastia **Fritz**. Eldiari získali moc titanov po tom, čo **Ymir Fritz**, prvý titán, získala titánsku silu. Po jej smrti bola táto sila rozdelená medzi jej tri dcéry a neskôr medzi **Devat Titánov**, ktorí ovládli svet. Eldiarská ríša využívala titánsku moc na dobytie a ovládnutie ostatných národov, vrátane Marley. Eldia sa stala dominantnou silou v histórii sveta, zatiaľ čo Marley sa ocitol pod ich nadvládou.

Avšak po stáročiach nadvlády Eldie sa Marley vzoprel. Marleyanskí vojaci získali kontrolu nad niektorými z Devat Titanov a viedli vojnu proti Eldi. Táto vojna skončila tým, že Eldiarská ríša sa rozpadla a Marley sa stal novou dominantnou mocnosťou vo svete. Marley využíva Eldiánov ako „vojnových hrdinov“ tým, že niektorým z nich dáva titánsku silu, čím ich nasadzuje ako zbrane proti svojim nepriateľom.

Múry a izolácia Eldie

Posledný kráľ Eldie, **Karl Fritz**, po vojne s Marley rozhodol, že izoluje svoj národ za tromi obrovskými múrmi – **Múr Maria**, **Múr Rose** a **Múr Sina** – a vymaže pamäť všetkých ľudí žijúcich za týmito múrmi, aby zabudli na svet vonku a na pravdu o titanoch. Týmto krokom chceli vytvoriť mierovú utópiu, kde by ľudia žili v bezpečí, ale zároveň izolovaní od zvyšku sveta.



Mapa troch hlavných múrov a kľúčových miest vo svete Attack on Titan. Kliknutím na farebné zóny, zobrazíte viac informácií o danej oblasti.

V **Attack on Titan** sú múry (aj keď) výnimočným prvkom ochrany ľudstva pred hrozbou titánov. Tieto gigantické múry slúžia ako posledná línia obrany pre prežijúcich ľudí, ktorí sú z veľkej časti uzatčení na nemi. V príbehu existujú tri hlavné múry, ktoré obklopujú celé územie ľudstva.

Tri hlavné múry:

Múr Maria (Wall Maria)

- Poloha:** Je najjužnejším múrom od centra kráľovstva a zároveň najužším z troch hlavných múrov. Obklopuje najužšie územie, ktoré ľudia obývali pred útokmi titánov.
- Udalosti:** Múr Maria bol prvým múrom, ktorý padol, keď na neho zaútočil Kolosálny titán (Colossal Titan) v prvej epizóde príbehu. Kolosálny titán prerazil bránu Shiganshina District, čím tiamu získal prístup domov.
- Následky:** Pad Múru Maria znamenal obrovskú stratu ľudského územia. Obyvatelia museli opustiť vonkajšie časti a ustúpiť za Múr Rose.
- Symbolizmus:** Pad Múru Maria znamenal koniec ilúzie bezpečia, ktorú ľudia mali voči titánom.

Múr Rose (Wall Rose)

- Poloha:** Tento múr je druhý v poradí a chráni vnútorné územie po páde Múru Maria.
- Udalosti:** Po páde Múru Maria bola obava, že Titani by mohli prekonať aj Múr Rose. Avšak základnou Prieskumnej légie (Survey Corps) a ich hrdinských snáh sa obzreteľnosť dokázali udržať v bezpečí za týmto múrom.
- Dôležité miesta:** Okolo Múru Rose sa odohráva viacero kľúčových bitiek a výprav Prieskumnej légie.
- Symbolizmus:** Múr Rose reprezentuje druhú úroveň obrany, kde sa odohráva veľa zážitých bojov proti titánom.

Múr Sina (Wall Sina)

- Poloha:** Najjužnejší múr, ktorý obklopuje hlavné mesto Mitras, kde žije kráľovská rodina a elity spoločnosti.
- Spoločenské rozdelenie:** Múr Sina je symbolom sociálnej nerovnosti. Vo vnútri tohto múru žije elita a kráľovská rodina v relatívnom bezpečí a luxuse, zatiaľ čo bežní obyvatelia žijú vo vonkajších častiach, kde sa oveľa viac ohrozuje titánmi.
- Udalosti:** Kráľovská rodina vo vnútri Múru Sina využíva titánsku silu na kontrolu nad pamätľou ľudí a udržovanie moci.
- Tajomstvá:** Viduka odhliednu, že v múroch sú zakomponovaní titani, sa ukáže, že ochrana poskytovaná Múrom Sina stojí na nadprirodzenej sile.

Tajomstvá múrov:

- Titani v múroch:** Neskôr v príbehu sa zistí, že múry nie sú len obyčajné steny. Sú v nich zakomponované obrovské titánske telá, ktoré poskytujú štruktúrnu stabilitu a silu múrom.
- Kráľ Karl Fritz a Zakladateľský titán:** Kráľ Karl Fritz vytvoril múry pomocou sily Zakladateľského titána. Aby zabezpečil mier, vymazal pamäť všetkým obyvateľom vo vnútri múrov a presvedčil ich, že sú poslednými ľuďmi na svete.

Úloha múrov v príbehu:



Múry v **Attack on Titan** majú veľký symbolický význam. Na začiatku príbehu predstavujú bezpečie a ochranu, ale postupne sa ukazuje, že tieto múry sú tiež symbolom izolácie a klamstva. Ľudia za múrmi žijú v ilúzii, ktorú vytvoril kráľovský režim, aby ich udržal pod kontrolou.

Múry sú reálnou fyzickou prekážkou, ale aj bariérou medzi pravdou a klamstvom, medzi bezpečím a strachom, a ich zničenie je predzvesťou zmeny a konca starého poriadku.

Ti, ktorí žijú vo vnútri múrov, veria, že titani sú iba jedná hrozba a že mimo múrov existujú ľudia. V skutočnosti však Marley viedol vojny na viacerých frontoch a plánoval získat titánsku moc, ktorá bola stále skrytá v Eldi za múrmi. Príbeh sa rozvíja, keď Eren a ostatní členovia **Prieskumnej légie** postupne odhaľujú pravdu o histórii a kontrolyjú Marley a jeho plány.

Frakcie a vojenské skupiny

Frakcie

Eldijská ríša (Eldian Empire)

Staroveká ríša, ktorá vládla svetu vďaka moci titánov, pred pádom pod nadvládou Marleyov.

Marley

Mocný národ, ktorý v súčasnosti ovláda titánsku silu a zotročil Eldijcov, aby ich využíval ako zbrane v boji o dominanciu nad svetom.

Kráľovská rodina Fritz

Kráľovská dynastia, ktorá vládla Eldijcom a mala prístup k Zakladateľskému titánovi, čo im umožňovalo ovládať ostatné titány.

Revolučné sily (Anti-Marleyan Volunteers)

Skupina dissidentov a odporcov, ktorí bojujú proti nadvláde Marleyov a snažia sa oslobodiť Eldijcov.

Jaegeristi

Frakcia, ktorá podporuje Erena Jaegera a jeho plány získat kontrolu nad Zakladateľským titánom a ochrániť Eldiu pred vonkajšími hrozbami.

Vojenské skupiny

Prieskumná légia (Survey Corps)

Vojenská jednotka, ktorá má za úlohu vykonávať prieskum za múrmi a bojovať s titánmi mimo chránenej oblasti.

Vojenská polícia (Military Police)

Eldná vojenská jednotka, ktorá slúži vo vnútri Múru Sina a chráni kráľovskú rodinu a elity. Má povolenie nosiť zbraň a je zodpovedná za udržiavanie poriadku.

Posádka (Garrison)

Táto vojenská zložka je zodpovedná za obranu múrov a ochranu miest vo vnútri múrov pred titánmi.

Konflikt medzi Eldiou a Marley

Konflikt medzi **Eldiou** a **Marley** je ústredným bodom príbehu **Attack on Titan**. Eldia, ktorá kedysi vládla svetu vďaka moci titánov, bola po porážke Marley izolovaná za múrmi. Marley pokračoval vo vojenských kampaniach a využíval titánske sily na udržiavanie svojej nadvlády.

Avšak, keď Eren Jaeger získava moc Zakladateľského titána, začína sa nový konflikt, ktorý má za cieľ oslobodiť Eldiu a konfrontovať Marley za ich dlhoročné zneužívanie Eldiánov. Tento boj nie je len o územiskú moc, ale aj o slobodu a iserbnosť národov, ktoré boli po stáročia v konflikte.