

Použité nástroje

Pri tvorbe webovej stránky, návrhu používateľského rozhrania a testovaní použiteľnosti boli využité viaceré nástroje a technológie, ktoré umožnili navrhnuť, realizovať a vyhodnotiť používateľský zážitok.

HTML (HyperText Markup Language)

HTML bolo použité na vytvorenie základnej štruktúry webovej stránky a definovanie jednotlivých prvkov obsahu.

CSS (Cascading Style Sheets)

CSS slúžilo na vizuálnu úpravu stránky, rozloženie prvkov, farebnú schému a responzívne správanie rozhrania.

Visual Studio Code

Visual Studio Code bol použitý ako editor zdrojového kódu na písanie a úpravu HTML a CSS súborov.

Webový prehliadač (Google Chrome)

Webový prehliadač slúžil na testovanie funkčnosti, vzhľadu a responzivity vytvorenej webovej stránky.

Figma

Figma bola použitá na návrh a tvorbu interaktívneho prototypu nového dizajnu webovej stránky.

Figma Prototype (Figma Site)

Figma Site umožnila publikovanie prototypu a jeho sprístupnenie používateľom na testovanie.

Google Forms

Google Forms bol využitý na vytvorenie a zber odpovedí zo SUS dotazníka.

System Usability Scale (SUS)

SUS dotazník slúžil na kvantitatívne vyhodnotenie použiteľnosti webovej stránky z pohľadu používateľov.

Lyssna

Nástroj Lyssna bol použitý na realizáciu používateľských testov, ako napríklad First Click Test a scenárové testovanie.