

UNIVERZITA SV. CYRILA A METODA V TRNAVE

FAKULTA PRÍRODNÝCH VIED

Katedra aplikovanej informatiky

MOTIVAČNÝ DOKUMENT

Webová stránka pre cyklo e-shop

Tímový projekt

Matej Červenec, Samuel Csomor

Šimon Čálik, Samuel Kováč

2024/2025

Predstavenie tímu:

Matej Červenec (Leader)

Kontakt: cervenec1@ucm.sk

Pre tento projekt som v úlohe vedúceho projektu, kde budem rozdeľovať a priradovať úlohy jednotlivým členom, kontrolovať ich a zároveň pomáhať pri riešení. Mám skúsenosti s programovacími jazykmi C, C++, C#, Python, PHP, HTML, CSS, ako aj s tvorbou databáz v PHPmyadmin. Medzi moje silné stránky patria schopnosti sa prispôbiť, rýchlo sa učiť a kritické rozhodovanie. Rád čelím logickým problémom, na ktoré musím hľadať odpovede a riešenia a z týchto dôvodov som si vybral rolu vedúceho pre tento projekt. Verím že tento projekt posunie mňa a aj môj tím vopred v oblasti vedomostí a teším sa na jeho kompletizovanie.

Šimon Čalik (Back-end developer)

Kontakt: calik1@ucm.sk

Budem sa venovať bekkendu, spravovať databázu a správu dát, ktoré budú využívané na našom projekte. Zaujímam sa o programovanie ako také, keďže pre dizajn nemám veľké vlohy. Moje vedomosti sú nadobudnuté iba v škole, či už na programovaní C/C++, PHP alebo internetové stránky. Týmto projektom by som chcel dosiahnuť širšie vedomosti z danej problematiky a možnosť pracovať v tíme s mojimi kolegami. Na projekte si chcem dať záležať aby bol čo najlepší, keďže pracujeme s neznámymi novými vecami, vidím tento projekt ako úžasnú príležitosť sa naučiť veľa vecí.

Samuel Kováč (Front-end developer)

Kontakt: kovac15@ucm.sk

Mojou úlohou na tomto projekte bude vytvoriť responzívne rozhranie pomocou Reactu a zabezpečiť tak používateľský zážitok a komfort. Taktiež bude mojou úlohou aby bola stránka dostatočne rýchla a optimalizovaná . Mám skúsenosti dosiahnuté počas 1. ročníku s tvorbou stránok v HTML, CSS, PHP a tvorbou databáz v PHPmyadmin. Ak sa venujem vo voľnom čase niečomu z IT odboru tak je to práve učením sa nových vecí na frontendu a tvorbe webových stránok, ktoré sa snažím neustále zlepšovať. Som perfekcionista, rád sa učím novým veciam. Po tomto projekte očakávam nával nových skúseností s prácou v tíme a z doposiaľ neznámych kútikov frontend developmentu.

Samuel Csomor (Dizajnér)

Kontakt: csomor1@ucm.sk

Ako dizajnér sa budem zameriavať na používateľskú skúsenosť, aby bola stránka intuitívna, jednoduchá na použitie a aby používatelia ľahko našli to, čo hľadajú. Môj cieľ je zvýšiť spokojnosť návštevníkov a dosiahnuť lepšie výsledky. Sústredím sa na minimalistický dizajn, ktorý zabezpečí, že stránka nebude preplnená a bude prehľadná. Používateľom tak uľahčím navigáciu a pochopenie obsahu. Zároveň mám cit pre farby, takže dbám na to, aby dizajn bol vyvážený a farby nepôsobili rušivo. Hoci nemám veľa skúseností s Figma, mám veľké nadšenie a chuť učiť sa. Okrem toho budem využívať aj iné nástroje, ako napríklad Photopea, s ktorou už mám nejaké skúsenosti.

Skupina:

Naša skupina nie je len skupina kolegov, ale aj kamarátov čo si myslíme že nám bude naozaj nápomocné. Už pred začatím projektu sme ochotní si navzájom pomáhať a spolupracovať bez nejakých závažných problémov. Naše úlohy sme si taktiež rýchlo a bezstarostne rozdelili, kde máme leadera, front-end a back-end developera a dizajnéra, vďaka čomu bude naša práca efektívnejšia a rýchlejšia. Všetci sa tešíme na našu spoluprácu a veríme že náš výsledok bude uspokojujúci.

Motivácia:

Téma a jej výber – Ako tím sme sa dohodli na vytvorení webovej aplikácie na tému e-shop, ktorého cieľom bude predaj bicyklov. Pre túto tému sme sa rozhodli na základe faktu, že sa cyklistika ako šport v dnešnej dobe rozširuje medzi ľudí a tento šport sa stáva jedným z najpopulárnejších, ako aj najdostupnejších. Na základe tohto faktu je e-shop s predajom bicyklov vhodná aplikácia na dnešnú dobu, ktorá by si bez problému našla využitie a nejaké reálne uplatnenie.

Podstata témy – Hlavnou podstatou témy je vytvorenie e-shopu, ktoré by malo byť intuitívne jednoduché a spoľahlivé na používanie ako pre zákazníka, tak aj pre samotného predajcu.

Odhadovaný čas do kompletizácie – Tento projekt berieme ako komplexný celok, ktorý sme si rozdelili na menšie úseky. Začínáme s predpokladom, kde jeden úsek bude trvať jeden týždeň. Avšak ak zarátame možné problémy, na ktoré môžeme naraziť ako aj konečné úpravy a zdokonaľovanie, tak počítame s minimálnym časom 2 mesiace.