

# Road to knowledge™



# Role v tíme

- Michal – Tím líder, testing, skenovanie
- Marek – Back-end, logika, prototypovanie
- Leo – Webové sídlo, dokumentácia, vizuálne prvky
- Stanislav – Podporná logická jednotka, back-end podpora, implementácia dodatočných funkcií
- Lukáš – Front-end, UI implementácia

# Zámer aplikácie

- Príprava na vodičák
- Príprava na situácie do reálneho sveta
- Práca v tíme
- Osvojenie si prostredia WPF, zhotovenie robustnej kvízovej aplikácie
- Prejdenie predmetu

# Timový výkon



# Obrázky

//definovanie cesty k súboru pre HS

```
private readonly string HighScoreFilePath = System.IO.Path.Combine(  
    //Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.LocalApplicationData),  
    //"TP25_RTK_CarTest_Miskolci",  
    AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory,  
    "HighScore.dat"
```

```
);
```

//"Dalsie/Potvrdit"

```
private void NextBtn_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
```

```
{  
    if (AnswerSelected == "not set")  
    {  
        MessageBox.Show("Vyber nejakú odpoveď");  
        //Catch empty clicks  
    }  
    else if (IsAnswered == false && AnswerSelected != "not set" && AnswerSelected == t_Correct) {  
        ClearBtn.Visibility = Visibility.Hidden;  
        //CorrectAnswer  
        IsAnswered = true;  
        Score += t_PtValue;  
        //MessageBox.Show("Správne! Získavaš " + t_PtValue + " bodov."); //Stara odozva  
        QuestionTitle.Text = ("Správne! Získavaš " + t_PtValue + " bodov.\n[" + QuestionTally + ". " + t_QText + "]);  
        QuestionTitle.Foreground = (Brush)bc.ConvertFrom("#10b981");  
        RightAnswers += 1;  
        QuestionTally += 1;  
        AnswerLog.Add(new LogEntry(t_QText, AnswerSelected, true));  
        ValidateAnswer();  
    }  
    else if (IsAnswered==false && AnswerSelected != "not set" && AnswerSelected != t_Correct)  
    {  
        ClearBtn.Visibility = Visibility.Hidden;  
        //IncorrectAnswer  
        IsAnswered = true;  
        //MessageBox.Show("Zle!"); //Stara odozva  
        QuestionTitle.Text = ("Nesprávna odpoveď!\n[" + QuestionTally + ". " + t_QText + "]);  
        QuestionTitle.Foreground = Brushes.Firebrick;  
        QuestionTally += 1;  
        AnswerLog.Add(new LogEntry(t_QText, AnswerSelected, false));  
        ValidateAnswer();  
        if (IsEndless == true) { runFail = true; }  
    }  
}
```

//nastavenie do appdata

//nazov priecinka

//nastavenie do priecinka s aplikaciou, iba pri testovani, (Nov23 GUI

//nazov suboru

//Hlavny 'run script'

```
public void RunQuiz(bool endless) {
```

//Naplnenie zoznamu, a prepnutie na obrazovku s kvizom

```
PopulateList();
```

```
if (endless==false) { PopulateShortList(15); }
```

```
UIRefresh();
```

```
StartScreen.Visibility = Visibility.Hidden;
```

```
QuizScreen.Visibility = Visibility.Visible;
```

```
ResultScreen.Visibility = Visibility.Hidden;
```

```
NextBtn.Content = "Potvrdiť";
```

```
ClearBtn.Content = "ZRUŠIť VÝBER";
```

```
PickQuestion(IsEndless);
```

```
}
```

```
public void PopulateList() { //Reset a vyplnenie listu
```

//Reset list

```
QuestionList.Clear();
```

```
AnswerLog.Clear();
```

//Naplnenie listu podľa formátu:

//Premenne su v poradí:

```
//QuestionList.Add(new Question("Otazka A1", "Spravna A1", "Nespravna A2", "Nespravna A3", "Nespravna A4", "ImageAssets/404Placeho
```

```
/*
```

```
QuestionList.Add(new Question("Skusobna otazka text A", "Spravna A1", "Nespravna A2", "Nespravna A3", "Nespravna A4", "ImageAssets
```

```
QuestionList.Add(new Question("Skusobna otazka text B", "Spravna B1", "Nespravna B2", "Nespravna B3", "Nespravna B4", "", 3));
```

```
QuestionList.Add(new Question("Skusobna otazka text C", "Spravna C1", "Nespravna C2", "Nespravna C3", "Nespravna C4", "ImageAssets
```

```
*/
```

//Krizovatky-5b za kazdu

# Obrázky

```
namespace TP25_RTK_CarTest_Miskolci
{
    public class LogEntry
    {
        string qText;
        string qAnswer;
        bool isCorrect=false;
        /*
        public string GetQText() { return qText; }
        public string GetQAnswer() { return qAnswer; }
        public bool GetCorrect() { return isCorrect; }
        */

        //Auto-implemented properties, pre zapis do logu
        public string QText { get; }
        public string QAnswer { get; }
        public bool IsCorrect { get; }

        public LogEntry(string qt, string qa, bool cr) {
            this.QText = qt;
            this.QAnswer = qa;
            this.IsCorrect = cr;

            //definovanie cesty k súboru pre HS
            private readonly string HighScoreFilePath = System.IO.Path.Combine(
                Environment.GetFolderPath(Environment.SpecialFolder.LocalApplicationData),
                @"TP25_RTK_CarTest_Miskolci",
                AppDomain.CurrentDomain.BaseDirectory,
                "HighScore.dat"
            );
        }
    }
}
```

```
private void SaveHighScore(int score)
{
    try
    {
        // Uistite sa, že adresár existuje
        string? directory = System.IO.Path.GetDirectoryName(HighScoreFilePath);
        if (directory != null && !Directory.Exists(directory))
        {
            Directory.CreateDirectory(directory);
        }

        File.WriteAllText(HighScoreFilePath, score.ToString());
    }
    catch (Exception ex)
    {
        // Ošetrenie chyby pri ukladaní
        MessageBox.Show($"Chyba pri ukladaní High Score: {ex.Message}", "Chyba", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
    }
}

private void CheckAndSaveNewHighScore(int finalScore)
{
    // Načítanie aktuálneho high score
    int currentHighScore = LoadHighScore();

    if (finalScore > currentHighScore)
    {
        // Nový high score
        SaveHighScore(finalScore);
        MessageBox.Show($"GRATULUJEME! Dosiahol si NOVÝ HIGH SCORE: {finalScore} bodov!", "Nový rekord!", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    }
}

//nastavenie do appdata
//nazov priečinka
//nastavenie do priečinka s aplikaciou, iba pri testovaní, (Nov23 GUI
//nazov súboru
```

# Obrázky

## Tímový projekt



Štandardný Mód

Nekonečný Mód

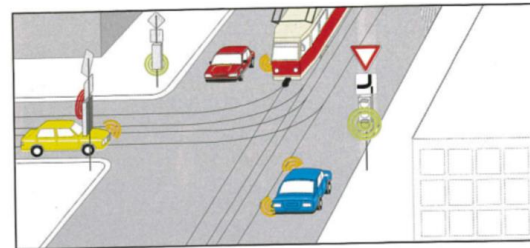
O Aplikácii

©2025, Marek Miškolci, Michal Rýzek, Lukáš Križat, Stanislav Šunderlík a Leo Bukovčák

Režim  
[NEKONEČNÝ]

Nesprávna odpoveď!  
[1. Ktoré vozidlo prejde ako prvé?]

Skóre  
Skóre: 0



Situácia 27

Električka.

Žlté auto.

Modré auto.

Červené auto.

Menu

Potvrdiť

KONEČNÉ SKÓRE: 0,  
Správne si mal 0 z 30 otázok

[NEKONEČNÝ]



Späť do Menu

Skús Znova

High Scores

Moje odpovede

# Features

- Intuitívne UI
- 2 Módy
- Výsledková obrazovka
- Quality of life features

# Finálne zhodnotenie

- Otázky
- Štruktúra
- Používateľské rozhranie