

**UNIVERZITA SV. CYRILA A METODA V TRNAVE FAKULTA
PRÍRODNÝCH VIED**

Tímový Projekt

Webová aplikácia: Čo budem variť

Motivačný dokument

2025/2025

Marek Onofrej, Alexander Brezina, Ivan Beneda,

Peter Baláž, Matej Cibulka

Téma projektu: Čo budem variť

- **Popis a cieľ projektu** **Webová aplikácia**
 - Čo budem variť je určená pre používateľov, ktorí si chcú jednoducho a rýchlo nájsť recepty podľa surovín, ktoré majú aktuálne doma. Používateľ zadá ingrediencie, ktoré má k dispozícii, a aplikácia mu ponúkne recepty, ktoré z nich môže pripraviť. Cieľom je uľahčiť každodenné rozhodovanie o tom, čo variť, a zároveň podporiť praktické využitie potravín bez zbytočného plytvania.
- **Motivácia a dôvod výberu témy**
 - Túto tému sme si vybrali preto, že ide o praktickú a zaujímavú aplikáciu, ktorú by mohol reálne využiť každý z nás. Často sa totiž stáva, že človek má doma len niekoľko surovín a nevie, čo by z nich mohol uvariť. Namiesto zdĺhavého hľadania receptov na rôznych stránkach by aplikácia Čo budem variť poskytla okamžité riešenie – automaticky by vybrala vhodné recepty na základe zadaných ingrediencií. Zároveň nám projekt poskytne možnosť vyskúšať si prácu v tíme, návrh databázovej štruktúry, prácu s backendom, a tvorbu funkčného webového rozhrania.
- **Hlavné funkcie projektu**
 - Funkčná databáza receptov
 - Funkčné filtre receptov podľa kategórií alebo ingrediencií
 - Náhodný výber receptu
 - Náhodný výber receptu podľa filtra
 - Pridávanie nových receptov používateľom
 - Použiteľné vizuálne spracovanie (prehľadný a jednoduchý dizajn)
- **Vedľajšie funkcie projektu – ak ostane čas**
 - Používateľské účty a prihlásenie
 - Hodnotenie receptov a používateľov
 - Fórum / komentárová sekcia pod receptmi
- **Časová dotácia**
 - Aktívny vývoj projektu potrvá približne 7 až 8 týždňov, počas ktorých sa vytvorí jadro aplikácie a implementujú hlavné funkcie. Posledný týždeň bude venovaný testovaniu a doladovaniu detailov pre finálnu verziu.
- **Prínos projektu**
 - Projekt Čo budeme variť má praktický aj edukačný význam. Pomáha používateľom šetriť čas aj potraviny a nám ako tvorcom umožňuje získať

skúsenosti s tvorbou plnohodnotnej webovej aplikácie — od návrhu databázy cez implementáciu backendu až po dizajn používateľského rozhrania.

Predstavenie nášho tímu:

Prečo práve my:

- Vybrali sme sa ako tím, pretože sa dobre poznáme, vieme spolupracovať a spoľahnúť sa jeden na druhého. Každý z nás má iné silné stránky – niekto sa viac orientuje na backend, iný na frontend – vďaka čomu si vieme prácu spravodlivo rozdeliť. Spolupracujeme bez zbytočných konfliktov a všetci máme spoločný cieľ: vytvoriť funkčnú a prehľadnú webovú aplikáciu.

Skúsenosti teamu:

- Každý člen tímu úspešne prešiel predmetmi internetové technológie, pokročilé internetové technológie, Programovanie I a Programovanie II

Členovia tímu:

Marek Onofrej

- **Úloha v Teame:**

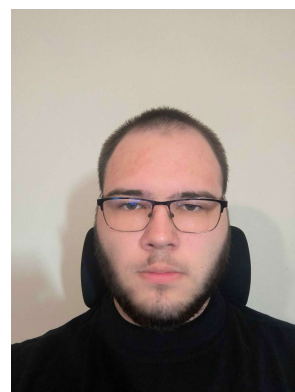
- V tíme bude mojou úlohou zodpovedať za vedľajšie funkcie projektu a spolupracovať na rozšírení backendu a databázovej logiky.
- Teším sa hlavne na to, že si vyskúšam prácu v tíme a tvorbu webovej aplikácie.

- **Kontakt:**

- onofrej1@ucm.sk

- **Info:**

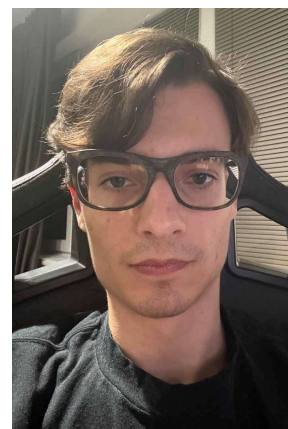
- Najviac ma zaujalo programovanie, ku ktorému som sa dostal ešte na základnej škole v Scratchi. Neskôr na gymnáziu som sa učil programovať v Pascale, z ktorého som aj maturoval. Teraz študujem informatiku na vysokej škole, kde som sa zatiaľ dostal ku C, C++, C#, HTML, CSS, PHP a ďalším jazykom. Vo voľnom čase sa začínam venovať astrofotografovaniu a trochu aj 3D tlači.



Alexander Brezina

- **Úloha v Teame:**

- V tíme som vedúci projektu, zodpovedám za koordináciu práce, komunikáciu medzi členmi a dohľad nad prepojením backendu, frontendu a databázy. Pomáham aj s implementáciou základných častí aplikácie a s testovaním jej funkčnosti.
- Najviac sa teším na to, že si vyskúšam tímovú spoluprácu na reálnom projekte a lepšie pochopím, ako prebieha vývoj webovej aplikácie od návrhu až po funkčné riešenie.



- **Kontakt:**

- brezina2@ucm.sk

- **Info:**

- Programovať som začal až na vysokej škole, kde som sa prvýkrát dostal k jazykom ako C, C++ a PHP. Popri tom som sa naučil aj základy HTML a CSS, čo mi pomohlo lepšie pochopiť, ako fungujú webové aplikácie. Postupne som si obľúbil logické riešenie problémov a tvorbu projektov, kde môžem kombinovať technické aj organizačné zručnosti.

Ivan Beneda

- **Úloha v Teame:**

- Zodpovedný za vzhľad a používateľské rozhranie aplikácie.
- Keďže sám chcem schudnúť ako mnohí ľudia vo svete tak sa dozviem kalorické hodnoty daných jedál



- **Kontakt:**

- beneda1@ucm.sk

- **Info:**

- Programovať som začal na strednej základy v pythone, c, html, css. Na KRPZ TT správa serverov cez VMware, zálohovanie a siete. V Stellantise programovanie trajektorii robotov fanuc, abb a ostatné výrobné / automatizačné zariadenia ako siemens, tucker či agv..

Peter Baláž

-
- **Úloha v Teame:**
 - Vývoj API a server-side logiky v Next.js s prepojením na MongoDB pre ukladanie používateľských receptov a dát aplikácie.
 - Mojím cieľom je vytvoriť aplikáciu, ktorá používateľom inteligentne pomôže nájsť ideálne recepty podľa ich potrieb a chutí a zároveň si vyskúšať prácu tíme.
- **Kontakt:**
 - balaz3@ucm.sk
- **Info:**
 - Začal som s budovaním backendu ako základnej vrstvy pre správu dát a používateľských funkcií, taktiež navrhovanie štruktúr databáz a riešenie bezpečného prístupu ku ich dátam.



Matej Cibulka

- **Úloha v Team:**
 - V projekte pôsobím ako frontend support, kde sa starám o vzhľad a používateľskú časť aplikácie.
- **Kontakt:**
 - cibulka1@ucm.sk
- **Info:**
 - Ovládam C, C++, HTML, CSS a PHP, baví ma vytvárať prehľadné a moderné rozhrania a spolupracovať s ostatnými na funkčnom riešení.

